

Nikita Moshentsev — iOS-разработчик



- 📍 Junior
- 📍 Россия, Москва, удаленная работа
- 💰 90 000 ₽ (руб/мес)
- ✉ Контакт: geeklink.io/cv-23260



Навыки

CoreData, Firebase, GCD, Git, GitFlow, MVC, MVP, MVVM, NSOperation, OOP, Realm, RestAPI, SOLID, swift, SwiftUI, UIKit, VIPER..

Опыт работы

• ArtWorkout

сентябрь 2022 - н.в. - iOS разработчик

Стэк SwiftUI + Combine.

- Реализовал функцию отправки бага.
- Перевел приложение на новый дизайн.
- Добавил локализацию на несколько языков.
- Добавил в приложение Yandex Appmetrica.
- Добавил элементы для перехода в соц сети.
- Применял Git для контроля версионности.
- Для добавления зависимостей использовал CocoaPods, SPM.
- Придерживался GitFlow.
- Применял SOLID, KISS, DRY.

• ЦУМ

2020 - н.в. - Инженер технической поддержки

- Оказываю техническую поддержку пользователей.
- Выполняю блочный ремонт ПК, периферии и оргтехники.
- Произвожу работы с ПО, локально и удаленно
- Взаимодействую с другими подразделениями компании
- Составляю инструкции по работе с оборудованием и ПО
- Настраиваю и поддерживаю устройств на базе Unix, Mac OS, iOS, Windows.

Достижения:

- Помогал в восстановлении работы инфраструктуры с нуля. - Взаимодействовал с первыми лицами компании.
- Средний отзыв о выполненной работе - "Отлично"

• Geek Brains

2021 - н.в. - iOS-разработчик (обучение)

- Создание клиент-серверных приложений;
- Реализация экранов с помощью кода, XiB, Stroyboard;
- Осуществление хранения данных через Realm, CoreData, Firebase;
- Выполнение запросов в сеть с использованием: Alamofire, URLSession;
- Увеличение производительность приложения с помощью GCD, NSOperation;

- Подключение сторонних библиотек с помощью CocoaPods и SPM;
- Создание анимаций переходов между экранами и анимирование элементов экрана с помощью UIAnimation;
- Использование основных паттернов проектирования: Delegate, Factory, Observable, State, Strategy и т.д.;
- Использование архитектурных паттернов: MVC, MVVM, MVP, VIPER;

Достижения:

Pet проект.

Ссылка на проект: <https://github.com/13gitboy37/TestTaskWithGitGists>

Разработал с нуля приложение для просмотра Gists с GitHub. Архитектура: MVVM.

Реализовано: UITableView, UICollectionView, Pull To Refresh, верстка кодом и с помощью xib, URLSession, нативное кэширование изображений, Pure Foundation.

Учебные проекты:

1) Разработал с нуля клиент-серверное приложение для VK.

Стек: UIKit, CocoaPods, URLSession, Alamofire, Kingfisher, MVC, GCD, NSOperation, Realm. Применял паттерны: flyweight, adapter, simple factory.

Ссылка: <https://github.com/13gitboy37/VKApp>

2) Разработал с нуля игру "Кто хочет стать миллионером".

Реализовал паттерны: delegate, memento.

Ссылка: <https://github.com/13gitboy37/WhoWantToBeAMillionaire/tree/addAddQuestionsVC>

3) Разработал с нуля приложение для VK на SwiftUI.

Ссылка: <https://github.com/13gitboy37/VKAppSwiftUI/tree/fixButtonsAndText>

В данный момент занимаюсь разработкой приложения для интернет-магазина. Сам пишу backend на Vapor. (ссылка: <https://github.com/13gitboy37/GBShopVapor>) Мобильное приложение разрабатываю, придерживаясь чистой архитектуры. (ссылка: <https://github.com/13gitboy37/GBShop>)

Образование

• Информационные системы и технологии

Нижегородский Государственный Архитектурно-Строительный Университет
2014-2018

Бакалавр

• Моделирование и проектирование информационных и телекоммуникационных систем

Нижегородский Государственный Технический Университет
2018-2020

Магистр

Обо мне

Ссылка на мой GitHub задание:

<https://github.com/13gitboy37>

С ноября 2021 года изучаю iOS-разработку.

Всегда была тяга к программированию и технике.

Стремлюсь получить новые знания и увлечен сферой мобильной разработки.