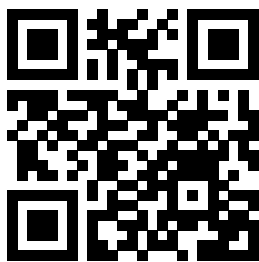


Sergei Orlov — Android developer



📍 Middle
📍 Россия, Москва
💰 250 000 RUB/MONTH
✉ Контакт: geeklink.io/cv-23761

Навыки

Adapter, ButterKnife, Dagger 2, Data Binding, Factory, Firebase, Glide, GSON, JUnit, Mockito, MVP (с Moxy и без), MVVM
Библиотеки: RxJava2, Navigation component, Observer, OkHttp3, Picasso, REST, Retrofit, Room.

Опыт работы

- **Мегафон**

август 2020 - - Android developer

- **МедиаПоинт**

март 2020 - июль 2020 - Android developer

- **Линкс медиа**

июнь 2018 - июнь 2019 - Android developer

Образование

- **Юриспруденция**

Московский Городской Педагогический Университет
2014-2018

Обо мне

После учебы работал в финансовой компании, где занимался реализацией биржевых стратегий на языке программирования R. Это позволило мне развить в себе: правильный подход к работе, чувство ответственности за результат.

В 2018 году решил уйти в более перспективную область разработки, а именно в разработку мобильных приложений. Выбор пал на Android (Критичным был язык разработки - должен был быть универсальным. Java подходила отлично. Плюс быстрое погружение. Для IOS нужна была рабочая станция).

Проходил курсы от JavaRush (Java) и E-legion (Android разработка).

Есть pet-проекты, на примере которых могу показать используемые технологии и рассказать о решениях, которые были удачны, либо не очень.

Не боюсь разбираться в сложных вещах, в максимально сжатые сроки обрабатываю новую информацию, интересуюсь новыми подходами и открыт для конструктивной критики.

Хочу работать в команде профессионалов, разрабатывать интересный и нужный проект.

Ключевые навыки:

Язык программирования и разметки: Kotlin

Java

XML

Набор средств разработки: Android SDK

IDEs:

Android Studio IntelliJ IDE

Базы данных: SQLite

Сеть:

HTTP/S, REST, JSON

Понимаю принципы Clean Architecture и SOLID. Придерживаюсь ООП.

Есть опыт работы с Gradle.

Паттерны:

MVC, MVP (с Моху и без), MVVM

Библиотеки:

RxJava2, Dagger 2, Retrofit, OkHttp3, Room, GSON, Picasso, Glide, ButterKnife, Data Binding, JUnit, Mockito, Navigation component, Lifecycle

Имею опыт работы с Google Play Console, Firebase, OneSignal.

Знаю основные паттерны проектирования (Builder, Factory, Adapter, Observer, Bridge и другие)

VCS: Git