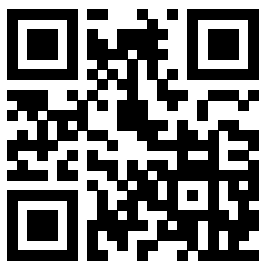


Max Yurkovskii — 3D Дженералист



- 📍 Junior
- 📍 Не важно (Нахожусь в г. Калининград)
- 💰 1 000 \$ (дол/мес)
- ✉ Контакт: geeklink.io/cv-24875



Навыки

After Effects, Blender, Houdini, PhotoShop, Substance painter, Unreal Engine 5.

Опыт работы

- **Upwork**

2021-2022 - Фрилансер

Образование

- **Техник по защите информации**

БИТ (г. Калининград)
2019-2022

Обо мне

Меня зовут Макс.

Я CGI дженералист, который специализируется на работе с Blender с 2017 года.

Прямо сейчас я активно практикуюсь в Houdini, UE 5 и 3ds Max, с целью переключиться с Blender на Houdini + UE5 и 3ds Max arch viz.

За свою жизнь я попробовал себя во множестве разных вещей, от коднга и разработки игр до 3D, UX / UI и фотограмметрии. Мне нравится заниматься чем-то новым и постоянно пополнять свои багаж полезными знаниями.

С 2017 года я постоянно изучаю Blender и все, что связано с 3D и дизайном, благодаря талантливым создателям на YouTube и в Интернете в целом.

С 2021 года я смог начать делать 3D CGI для других людей на Upwork.

Теперь я ищу возможность сделать карьеру в области CGI / VFX, реализуя все свои навыки — 2D, 3D и другие.

Кое-что из того, что я знаю.

- Блендер
- 3ds Max + Vray (настройка сцены, базовое моделирование, материалы, рендеринг)
- Майа (основы)
- Гудини (настройка сцены, процедурные объекты, прямая синхронизация .hda с UE5)
- Adobe Photoshop
- Adobe After Effects
- Davinci Resolve
- Unreal Engine (создание окружения, простая логика чертежей, материалы, настройка сцены)

- Unity (основы)
- Reality Capture
- Figma

Я горю желанием создавать, изучать что-то новое и знакомиться с новыми людьми.