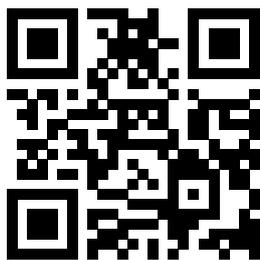
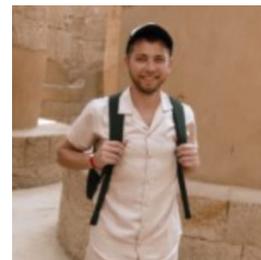


Андрей Гуляйкин — Frontend-разработчик



📍 Junior
📍 Россия
💰 70 000 RUB/MONTH
✉ Контакт: geeklink.io/cv-31911



Навыки

AJAX, Bash, Bootstrap, chrome devtools, CI/CD, CSS, ESLint, Git, GitHub Actions, HTML, HTTP, JavaScript, Jest, jQuery, Linux, Markdown, React, React Hooks, Redux, Redux Toolkit, Vercel, VS Code.

Опыт работы

• Сантехкерам

2017/2022 - Менеджер

Розничная торговля стройматериалами, плиткой и сантехникой.

Обязанности:

- Холодные звонки с целью привлечения клиентов
- Консультация и подбор материалов
- Выполнение ключевых показателей

Достижения:

- За первые три месяца установил новый рекорд по продажам среди новичков
- В последующие годы повышал оборот от 5 до 15% год к году
- Разработал и внедрил в отделы продаж несколько скриптов для холодных звонков
- Поднял маржинальность продаж на 30% за счет оптимизации логистики и автоматизации внутренних процессов

Образование

• Инженер - энергетик

Московский государственный агроинженерный университет имени В. П. Горячкина
2008/2010

• Английский язык

Skyeng
2019/2023

Elementary A1 => Intermediate B1

• Профессия 'Frontend-разработчик'

Hexlet
2022/2023

Обо мне

Основное

- Ищу вакансию Frontend-разработчика на JavaScript, желательно в офисе или гибриде
- Хочу в команду, практикующую менторинг, код-ревью и парное программирование
- Хочу оживлять макеты и решать сложные интересные задачи
- Хочу быть полезным обществу, учитывая задачи бизнеса
- Ушел с продаж, чтобы создавать, а не только продавать готовое
- Учусь по схеме "сначала JS, потом фреймворки", чтобы получить структурированную базу
- Участвую в open-source проектах, нарабатываю опыт работы в команде
- В мае 2023 года заканчиваю Профессию 'Frontend-разработчик' на Хекслет, уже реализовал три проекта из четырех

Реализованные проекты на [GitHub](#):

1. [Игры Разума](#). Набор математических мини-игр, запускаемых в консоли. В рамках проекта изучил основные концепции - структуры данных, архитектура приложения, построение абстракций и выделение общего движка для пяти разных игр.Использовал:
 - JavaScript
 - Node.js
 - Code Climate
 - FS, readline-sync
2. [Вычислитель Различий](#). Утилита командной строки для определения отличий между двумя файлами формата JSON или YAML. В рамках проекта освоил и применил непрерывную интеграцию и автоматическое тестирование, работу с деревьями и рекурсию.Использовал:
 - JavaScript
 - Node.js
 - TDD
 - Jest
 - Commander
3. [RSS агрегатор](#). Полноценное веб-приложение для просмотра RSS контента с различных источников в удобном формате . В рамках проекта освоил и применил архитектурный паттерн MVC, отработал взаимодействие с DOM, реализовал валидацию формы, интернационализацию проекта. Закрепил знания по асинхрону и промисам. Научился собирать и деплоить фронтенд-приложение.Использовал:
 - JavaScript
 - HTML
 - Webpack
 - Vercel
 - DOM API
 - Bootstrap
 - SCSS
 - AJAX
 - axios, i18n, on-change

Участие в open-source проектах:

- [CodeBattle](#)
- [Сравнитель школ](#)
- [Подборка полезных статей](#)
- [Подборка игровых курсов](#)

Краткое [Github-резюме](#)

Планы на 2023 год

- Получить опыт коммерческой разработки
- Применить на практике изученные библиотеки и фреймворки

- Прочитать 3 книги по разработке
- Изучить TypeScript
- Написать пет проект для анализа инвестиционного портфеля

О себе

- Сначала гуглю, потом задаю вопросы
- За всю трудовую деятельность не брал ни одного больничного
- Одинаково хорошо выполняю задачи, как в команде, так и индивидуально
- Люблю музыку, психологию, путешествия, готовку и увлеченных людей
- В свободное время занимаюсь диджеингом, играю в футбол, Dota 2, Heroes of Might and Magic III, Civilization III

Навыки

- Знаю: JavaScript, HTML, CSS, DOM, Event Loop, HTTP 1.1
- Изучаю: React, Redux, TypeScript, Jest, bootstrap
- Использую: ESLint & Prettier, Code Climate, Chrome DevTools, Linux, Bash, Github Actions, CI/CD, TDD
- Работаю с: axios, async, i18n, lodash, yup, on-change, JQuery
- Играю: CodeBattle, CodeWars
- Читаю: 'Грокаем алгоритмы' Адитья Бхаргава