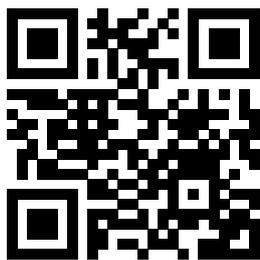
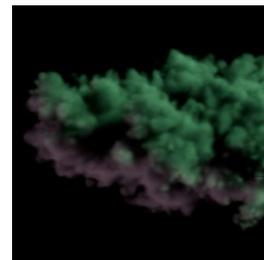


# Ali G — 3D generalist



- ⬆ Middle
- 📍 Европа, Австралия, Южная Америка
- 💰 700 - 2 000 \$ (дол/мес)
- ✉ Контакт: [geeklink.io/cv-33053](https://geeklink.io/cv-33053)



## Навыки

-Modeling 3D objects, Creating animations and simulations, Creating high - and lowpoly models, Procedural animation, Rigging. Animation of objects and characters, Setting Lights and Shadows for Models, Setting up stage lighting, Working with particle systems, Working with textures and materials.

## Опыт работы

- **Freelancer**

2021-2023 - 3D generalist

<https://www.behance.net/cgmanakali>

## Образование

- **BLENDER**

KAINO — ОНЛАЙН-УНИВЕРСИТЕТ ТРЕХМЕРНОГРАФИКИ  
2022

принципы высокополигонального моделирования, текстурирования от руки, создания материалов с помощью нодовой системы, основы создания и редактирования uv-развертки, композитинга и рендеринга изображений

- **HOUDINI ARTIST 101**

ШКОЛА VFXLAB  
2023

работа с геометрией, симуляции жидкостей, газов, огня, симуляции разрушений и взрывов, шейдинг, свет и рендер

## Обо мне

Работаю в blender, также Ae, Pr, Ps, Houdini, Nuke.

- Моделирование 3D объектов
- Создание high- и lowpoly моделей
- Работа с текстурами и материалами
- Установка сценического освещения
- Создание анимаций и симуляций
- Риггинг. Анимация объектов и персонажей

- Процедурная анимация
- Работа с системами частиц
- Настройка света и теней для моделей

Открыт для предложений в студии с релокейтом и дистанционно .

Буду рад сотрудничеству.