

Alexey Nazarov — 3d-Artist



- 📍 Junior
- 📍 На данный момент Фетхие(Турция), готов к релокации
- 💰 500 \$ (дол/мес)
- ✉ Контакт: geeklink.io/cv-32964



Навыки

Adobe Photoshop, Blender, Marmoset toolbag, Unreal Engine.

Опыт работы

- **Фриланс**

2022 - - 3д-моделлер

Делаю LowPoly модели на заказ.

- **ИП**

2011-2022 - Преподаватель гитары

Работа по профессии.

Образование

- **Электрогитара**

Колледж Искусств Республики Коми
2009-2013

Профессия: Музыкант, Преподаватель гитары.

- **Unreal Engine 5. Базовый курс - с нуля до первого проекта**

Udemy
2022(1 мес.)

Поставил базу работы с UE, разобрался в Blueprints. Далее развиваюсь с помощью YouTube

- **Create a commercial 3D Game Character in Blender full course by Nikolay Naydenov**

Udemy
2022 (1 мес)

Оттачивал свои знания в Blender, интересовал именно пайп-лайн создания игрового персонажа от начала и до конца.

Обо мне

Привет, меня зовут Алексей, я начинающий 3д-моделлер(2 года) и сейчас я нахожусь в поиске работы.

О знании софта: Blender, Substance Painter, Photoshop, Unreal Engine 5, Marmoset Toolbag.

О себе: коммуникабельный, пунктуальный, исполнительный, быстро осваиваю новый софт, здраво воспринимаю профессиональную критику.

О мотивации: С детства мечтал попасть в сферу разработки видеоигр, но география и отсутствие интернета внесли корректировки в выборе профессии в то время. 4 года назад задумался о смене вида деятельности и я стал осваивать Blender и сопутствующие программы.

Буду рад выполнить тестовое задание.

С уважением Назаров Алексей.