Дарья Рыловникова — 3D Generalist

Middle
Россия, Москва
2 000 $ (дол/мес)
Контакт: geeklink.io/cv-33241

Навыки

After Effects, Blender, Cinema 4D, PhotoShop, Premiere Pro, Unity, Unreal Engine 4/5.

Опыт работы

- **HOOKS**

  декабрь 2021 — н.в. - 3D Motion Designer

  Создание рекламных креативов и синематиков для игр.

  – Оптимизация и подготовка моделей
  – Morph Target анимация
  – Риггинг и ретаргет персонажей в UE5
  – Симуляция ткани в UE5
  – Левел-дизайн, выставление локации и света
  – Реализация игровых прототипов на Blueprint
  – Работа с MetaHuman
  – Съемка в Sequencer, работа с камерами, рендер
  – Постпродакшн в After Effects

- **CoreClass**

  февраль 2021 — июль 2021 - Motion Designer

  Видеопрезентация и интерактивная презентация АПК “Безопасный город”

Образование

- **Гейм-дизайн и виртуальная реальность**

  НИУ ВШЭ
  2017-2021

Обо мне

Привет!
Меня зовут Дарья, я 3D дженералист.

В 2018 я сделала свой первый прототип на Unreal Engine, а к 2021 я успела сделать более 5 собственных игровых проектов на UE4 и Unity. Каждую игру я вела в одиночку от идеи до технической реализации.

Сейчас я работаю 3D моушном, делаю рекламу и синематики для игр на Unreal Engine 5. За время работы я успела

поработать над разными проектами: от мобильных до AAA игр.