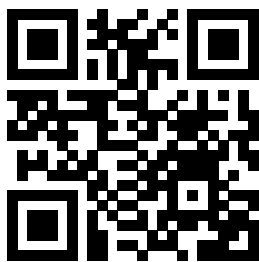
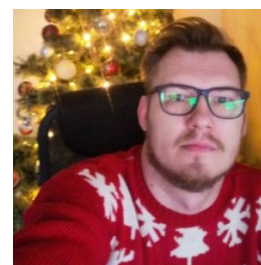


Artem Tikhomirov — Unity Developer



⬆ Middle
📍 Россия, Орёл
💰 1 500 - 2 500 \$ (дол/мес)
✉ Контакт: geeklink.io/cv-33312



Навыки

C#, Unity.

Опыт работы

- **ABCORP**

12.2019-12.2020 - Unity Developer

- **KANAMORI GAMES**

01.2021 - 08.2021 - Unity Developer

- **BeeCreator**

09.2021 - 12.2021 - Unity Developer

Образование

- **Конструирование ЭВС**

Орловский ГТУ
09.2007 - 07.2012

Обо мне

Есть опыт:

- написания проектов с нуля, до публикации в стор;
- подключение анимаций и визуальных эффектов;
- верстка UI и работа с камерой;
- работы с векторной алгеброй;
- написания стандартных игровых механик;
- масштабирование проектов;
- работы с Git, Figma, ClickUp, Trello, Notion, Asana, Slack;
- интеграции SDK(Facebook, GameAnalytics, Appsflyer, AppMetrica, Applovin, Amazon и другие);
- оптимизации проектов, использование Profiler;
- использования паттернов проектирования;

Знание ООП/SOLID и использование при написании кода

Ссылка на проекты

https://drive.google.com/drive/u/0/folders/14Ms2ZBt-SldzWCgP1S1_xDIN_2B2P11n?ths=true

По всем вопросам и предложениям в ЛС