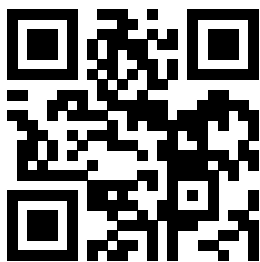
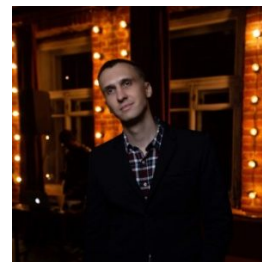


# Никита Устинов — Unity Developer



- 📍 Middle
- 📍 Россия, ОАЭ, Кипр, Грузия, Турция, Египет, Вьетнам, Черногория
- 💰 1 200 - 5 000 \$ (дол/мес)
- ✉ Контакт: [geeklink.io/cv-33587](https://geeklink.io/cv-33587)



## Навыки

AI, Animator, C#, CinemaMachine, Git, TimeLine, Unity, Visual Studio.

## Опыт работы

### • Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

**2017-2023** - Unity Developer

Название игры/проекта: Chesser.

Моя роль в игре/проекте:

Разработка прототипа из готовой графики. Программирование. Работа со звуками и анимациями.

Ссылка на игру/проект:

[https://vk.com/video888637\\_456239220](https://vk.com/video888637_456239220)

---

Название игры/проекта: Ключ Евы

Моя роль в игре/проекте

Программирование, оптимизация и сборка уровней из предоставленной заказчиком графики. Внедрение звуков. Публикация проекта в Google Play

Ссылка на игру/проект

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Timashov\\_Konstantin.KeysEva](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Timashov_Konstantin.KeysEva)

---

Название игры/проекта: GET OUT

Моя роль в игре/проекте

Программирование, оптимизация и сборка уровней из предоставленной дизайнером графики. Внедрение звуков. Публикация проекта в Google Play и AppStore.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.DefaultCompany.GETOUT>

---

Название игры/проекта:

Awakening : The Story of Elizabeth.

Моя роль в игре/проекте:

Разработка дизайна уровней и оптимизация под мобильные устройства. Программирование игровой логики. Размещение в Google Play и AppStore. Внедрение рекламы

Ссылка на игру/проект:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Blazes.AwakeningFull&hl=ru>

---

Название игры/проекта: Rabbit Hole

Моя роль в игре/проекте: Разработка дизайна уровней из готовых ассетов 3D моделей. Программирование. Создание катсцен через TimeLine и CinemaMachine. Работа с оптимизацией, звуками и анимациями. Проект разрабатывается командой из 2-х человек. Платформа: Windows PC. Доступна Демо версия.

Ссылка на игру/проект

[https://store.steampowered.com/app/1488810/Rabbit\\_Hole/](https://store.steampowered.com/app/1488810/Rabbit_Hole/)

Игра доступна в Steam.

## Образование

- **Социология**

Санкт-Петербургский государственный университет

2009-2013

## Обо мне

Есть опыт разработки 2D/3D игр, для PC, Oculus Qwest и мобильных устройств. От концепции до публикации в сторы. Знаю ООП, SOLID, паттерны проектирования, базовые структуры данных и алгоритмы. Умею работать с git.

Рассматриваю предложения удалённой работы или с релокацией.

Пример моего кода можно посмотреть здесь <https://github.com/nuna092/>