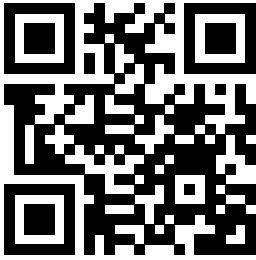


# Дмитрий Воеводин — Unity-разработчик



⤴ Middle  
📍 Грузия, Тбилиси  
💰 2 000 - 3 000 USD/MONTH  
✉ Контакт: [geeklink.io/cv-33637](https://geeklink.io/cv-33637)



## Навыки

.NET Framework, Addressables, Admob, Analytics, Appodeal, Google Play Game Services (Achievements & Leaderboards), MVP/MVC/MVVM, OOP, SOLID, UniRx, UniTask, Unity, Unity Facebook SDK, Zenject.

## Опыт работы

- **Есть в резюме**

---

## Образование

- **Нет**

Средняя школа  
2000-2010

## Обо мне

Здравствуйте! Меня зовут Дмитрий, я разработчик на Unity с 8-летним стажем и опытом в разработке не только мобильных, но и VR/AR приложений, а так же десктопных приложений. Коммерческий опыт работы в Unity около 4-х лет. Знаком не только с языком C#, но и Python, потому что до карьеры в программировании интересовался 3D-моделированием в программе Blender, которая поддерживает скрипты на языке Python.

Есть опыт работы с шейдерами (создавал с нуля и понимаю как нарисовать что-либо на GPU, используя математику и отталкиваясь только от UV-развёртки)

Занимался дизассемблингом бинарных данных (парсинг файлов 3D-моделей).

Так же есть опыт разработки сайтов с нуля (Backend: Apache2 + Django, Frontend: HTML, CSS, SCSS, Bootstrap).

Работал с HTTP и AJAX-запросами.

Возвращаясь к разработке на Unity, могу сказать что у меня есть опыт в проектировании в OOP и COP (Component-oriented programming) стилях, ECS подходе, реактивном и асинхронном программировании. Использовал такие фреймворки, как UniTask, UniRx, Zenject, Addressables, LEO ECS и различные решения для встраивания аналитики и рекламы. Не по наслышке знаком с принципами SOLID, KISS, MVP и MVC.

Разрабатывал плагины Unity, как простые (например, для быстрого копирования/расположения объектов или поиска и замены большого количества предметов), так и более сложные (конструкторы для левел дизайнеров)

Кроме этого, имею навыки работы с дополнительными программами и сервисами, такими как GIMP, Mixamo, Figma.

Мой опыт богат фулстек-разработкой, когда я сам создавал модели, анимации, накладывал озвучку и писал для всего этого логику. Это была объёмная работа, но этот опыт мне очень понравился.

Немного о личных качествах:

- Целеустремленный и не боюсь сложных задач
- Всегда готов учиться чему-то новому
- Легко нахожу общий язык со всеми людьми
- В меру перфекционист :)

Надеюсь на наше благотворное сотрудничество!