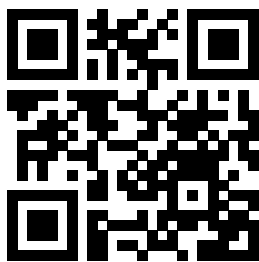
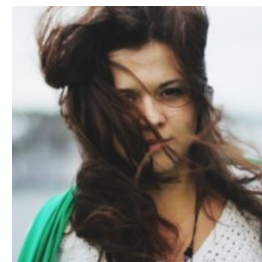


# Alena Grigoreva — Концепт-художник, 2D-художник, арт-лид



📍 Middle  
📍 Россия, обсуждаемы и другие страны  
💰 95 000 RUB/MONTH  
✉ Контакт: [geeklink.io/cv-34955](https://geeklink.io/cv-34955)



## Навыки

Blender3d, Huion- graphic tablet monitor. Базовое знание пакетов 3DCoat, marmoset, Maya, PhotoShop, RizumUV, SubstacePainter., ZBrush.

## Опыт работы

### • Midhard Games

**Ноябрь 2019 — по настоящее время** - Концепт-художник, арт-лид(совместительство)

- опыт работы на позиции художника от 3 лет.
- умение создавать много вариативных концептов.
- быстрый скетчинг.
- хорошая работа с цветом.Понимание влияния цвета на восприятие.
- хорошее чувства формы.
- работа с бэкграундами.
- создание game ui.
- создание промо.
- создание контента для сторов: иконки, баннеры, фейкшоты, лого.
- умение находить оригинальный визуальный стиль и попадать в заданный.
- стилизация, казуальный стиль. Интересен и семиреализм.
  
- работаю с трехмерными пакетами: Blender3D, zBrush. Базовое знание пакетов 3DCoat, Maya, RizumUV, Marmoset ,SubstacePainter.
  
- опыт ведения проектов от 1,5 лет: создание рефбордов на основе имеющегося запроса, поиски направления, стиля и первые наброски, концепты. Участие в формировании визуального стиля новых проектов и поддержание уже существующей стилистики. Оверпейнты и фидбеки другим художникам в ведении проекта.
- опыт руководства над несколькими художниками, менторинг, на удаленной основе.
  
- желание и способность учиться новому.
- готова перестроиться на работу с окружением и пропсами. Интересно!
  
- ответственность, коммуникабельность, умение работать в команде. Спокойно отношусь к конструктивной критике.
- способствовала внедрению правил по организации psd-документов: логичное название рабочих файлов, сохранение набора файлов с превью. Систематизация слоёв и папок внутри Psd-файла, для дальнейшего удобства работ любых коллег.

### • WarCube

**Февраль 2022 — Сентябрь 2022** - Concept-artist

Разработка концептов персонажей и врагов для игры War Cube

- **Coca-Cola HBC Russia**

Июнь 2017 — Март 2019 - Графический дизайнер в Coca-Cola HBC Russia

Создание макетов, корректировка существующих. Обработка/ретушь изображений для печатной продукции, баннеров в соц.сетях и на сайтах. Подготовка макетов в печать в соответствии с требованиями. Работа с элементами фирменного стиля. Разработка полиграфии и печатной продукции (плакаты, шелфтокеры, паллетные борты, вобблеры топеры, вставки и пр.). Брендинг различных зон для привлечения внимания. Создание изображений для презентаций, работа с инфографикой. Иногда создание логотипов в соответствии с фирменным стилем. Создание иллюстраций.  
Работа в команде, постоянно в контакте со всеми инициаторами.

## Образование

- **Организатор мероприятий**

Московский городской университет управления Правительства Москвы, Москва  
2010-2015

- **2D Концепт-художник, иллюстратор, художник окружения, художник по персонажам, метпеинтер.**

Scream school  
2019-2021

- **2D Концепт-художник, иллюстратор, художник окружения, художник по персонажам, метпеинтер.**

Smirnovschool  
2020-2022

Изучение нескольких курсов с перерывами между ними, в одной и той же школе.

- **Стилизация, анатомия, портрет. Тон,цвет, динамика.**

Shape and Line  
2021-2022

## Обо мне

Я-концепт художник.

[https://www.artstation.com/art\\_harpia](https://www.artstation.com/art_harpia)

Создаю концепты персонажей и окружения, ui.

Есть навыки в 3D, использую их при необходимости. Также, развиты навыки скетчинга, стилизации, работы с цветом. И я дальше продолжу расти над собой.

Наняв меня, вы получите верного и надёжного сотрудника.

Спокойно работаю удалённо, могу и в офис (зависит от условий). Уточняю все задачи по тз, если что-то непонятно, задаю вопросы, прежде, чем приступить к работе. Общительная, но и умею сосредоточиться на работе! =)

Переезд в другую страну обсуждается. Очень зависит от условий.

Заработная плата также обсуждается. Заполнила, т.к. анкета это требует =)