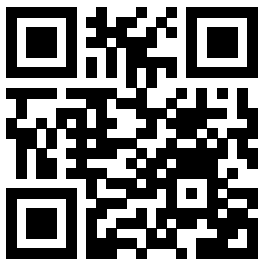
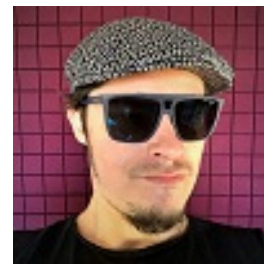


Ilia Smirnov — UE developer



⬆ Senior
📍 Грузия
💰 5 000 \$ (дол/мес)
✉ Контакт: geeklink.io/cv-36150



Навыки

3DS Max, Blender, blueprints, C++, Character Creator, iClone, Metahuman, Niagara, Unreal Engine, VFX.

Опыт работы

- **Freelance**

2012-2016 - Graphic Web Designer

создал огромное количество сайтов, презентаций, логотипов, бренд-буков и тд. Затем перешел на видео-презентации, рекламные видео-ролики и т.п.

- **Freelance**

2014-2017 - Interior Designer

создание интерьеров, экстерьеров, 3Dвидео туров
с использованием Unreal Engine, Twin Motion

- **Freelance**

2016-2018 - 2D, 3D animator, 3D designer, Animation Artist

создание рекламных видеороликов, моушн дизайн, в т.ч. с использованием Unreal Engine

- **Freelance**

2017-2020 - Game designer, level designer

разработка уровней, различных игр под заказ. Работы находятся под NDA.

- **Olkon**

2020-2022 - Game developer

создана игра Liber с нуля
<https://store.steampowered.com/app/1543090/LiBER/>
практически в одиночку, к релизу начал выгорать, и после релиза в 2022 году полностью передал игру заказчику, сейчас они сами ее развивают.

- **Papacubec Games**

2021-наст.время - Founder, Game Designer, Game Developer

Образование

- **designer-architect**

Ural State Academy of Art
2004-2008

Это образование дало мне отличное видение пропорций, правильных форм, цветовых и текстурных сочетаний, нужного освещения, верного построения пространства, композиции, расстановки акцентов, визуального стиля и визуальных эффектов. А теперь, с помощью знания возможностей Unreal Engine – я знаю КАК, какими методами можно добиться желаемого результата.

Обо мне

Привет! Я эксперт по Unreal Engine.

Мой опыт работы:

Опыт работы в GameDev 4+ лет
Опыт работы с Unreal Engine 5+ лет
Глубокое знание блюпринтов
Создание полноценных игр с нуля
Оптимизация производительности;
оптимизация памяти;
Навыки отладки

VFX, свет, секвенсор, камера, запись дублей и т. д.
Понимание принципов режиссуры и анимации
3D-анимация
Создание видео-трейлеров, игровых трейлеров

Владение пакетом 3D (3Ds Max, Blender и т.д.)
Дизайн персонажей (Character Creator, iClone, Metahuman)
3D моделирование

Дизайн уровней, окружение
Дизайн интерьера и экстерьера
Высшее архитектурное образование
Отличное чувство визуальной композиции, формы и цвета
Опыт работы с множеством различных методов создания игрового мира
Отличное видение графического качества и знание методов, используемых для достижения визуальных целей
Страсть к видеоиграм, как к их созданию, так и к игре в них

Обо мне:

- ✓ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ - быстрая работа
- ✓ Всегда на связи!
- ✓ Ежедневный отчет о проделанной работе;
- ✓ Самостоятельность и высокая самоорганизация, соблюдение сроков
- ✓ Быстро вношу все правки

Мои работы:

<https://store.steampowered.com/app/1543090/LiBER/> - (сделано для заказчика Олкон)
<https://store.steampowered.com/app/1629690/RushOut/>
https://store.steampowered.com/app/2108520/Ghost_Shadow/
<https://impress.games/press-kit/papacubec/overclear>

Надеюсь на отличное сотрудничество!