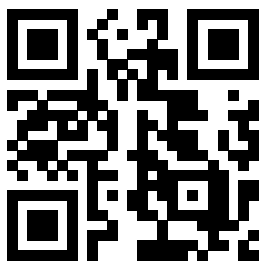
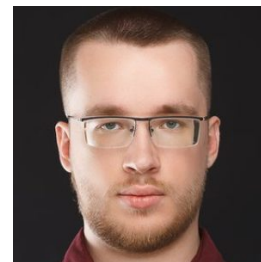


Dmitry Aksenov — C# Unity Developer



⬆ Middle
📍 Россия
💰 2 000 \$ (дол/мес)
✉ Контакт: geeklink.io/cv-36238



Навыки

C#, JSON, SQL, Unity, WPF.

Опыт работы

• Appvise

Июнь 2021 — октябрь 2022 - Главный разработчик

В компании Appvise работал главным разработчиком, работал над приложениями для изучения английского языка на Android и iOS: Wordwide и 3000 слов, суммарно более 1.5 миллиона скачиваний только в Google Play.

- Занимался поддержкой существующего кода, создавал новый функционал, улучшал производительность и код.
- Работал с БД SQLite, налаживал взаимодействие с серверной частью приложений.
- Интегрировал рекламу с помощью рекламных SDK: Admob, UnityAds, AppLovin, myTarget, Meta (Facebook), ironSource, AdColony, InMobi, Vungle.
- Интегрировал SDK аналитики: Amplitude, Yandex, AppMetrica, myTracker, Firebase Analytics, Firebase Crashlytics, Facebook Analytics.
- Реализовывал локальные пуши с помощью ассета Unity Mobile Notifications, и серверные пуши с помощью Firebase Cloud Messaging.
- Работал с A/B тестами.
- Работал с IAP.
- Разработал концепт нового приложения, спроектировал его архитектуру.
- Разработал инструмент для формирования большой базы английских слов, отсортированных по распространенности в англоязычной Википедии, перевел базу с помощью API онлайн переводчика.

• CPA.STORE (mpulse.group)

Февраль 2021 — май 2021 - Программист-разработчик

В компании Mpulse создавал казуальные игры для Android и iOS.

- Создал editor-плагин для Unity, позволяющий переносить макеты приложений из Figma на Canvas с поддержкой адаптивности, anchor-ов, с возможностью работать с Canvas Scaler, автоматическим созданием кнопок и текстовых полей.
- Создавал unity-приложения для iOS и Android с интеграцией стороннего API, логикой и интерфейсом: гоночная игра, трекер ставок, трекер отношений, для которого создал чат-бота с расширяемой базой реплик и адаптацией на основе алгоритма расстояния Левенштейна.
- Занимался публикацией приложений в App Store, подготавливал приложения для публикации.

Образование

- **Администратор ОС Windows Server**

Столичный институт экономики и финансов
2016

НОЧУ дополнительного профессионального образования

Обо мне

2 года коммерческой разработки мобильных приложений.

Опыт в поддержке существующего кода, рефакторинге, проектировании архитектуры.

Опыт в разработке коммерческого продукта с нуля.

Открыт к новым направлениям.