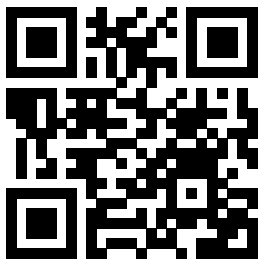
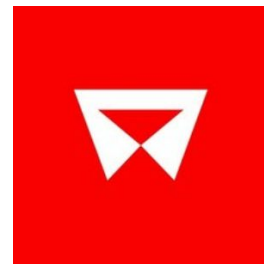


Артём Федорцов — Android разработчик



⌄ Middle
📍 Россия, Ульяновск
✉ Контакт: geeklink.io/cv-36776



Навыки

- Android SDK, - MVP, Agile, Clean Architecture, Dagger2, DRY, fm, Github, GitLab, Glide, GSON, Hilt, Java/Kotlin, Jetpack navigation, Jira, KISS, LiveData, Moxy, MVI, MVVM, OkHTTP, RESTful API, Retrofit, Room, RXJAVA2, Scrum, Shared Preference, SOLID, View Binding.

Опыт работы

• Маркетплейс здоровья

Январь 2020 - Март 2020 - Android разработчик

Российский онлайн-сервис по заказу и доставке лекарств (онлайн аптека)
Более 1 млн. скачиваний с play market.

Задачи:

- Рефакторинг легаси и фикса багов, так как проект нуждался в основном в поддержке, иногда реализация новых экранов, редизайн
- Поддержка многомодульного приложения
- Опыт многопоточного программирования (RxJava)

• Реализация нового функционала в мобильном приложении крупного ритейлера бытовой техники

Март 2020 - Июль 2022 - Android разработчик

Розничная сеть, специализирующаяся на продаже большого ассортимента товаров.
Более 1млн. скачиваний с play market.

Задачи:

- Фиксы багов, рефакторинг легаси, разработка и внедрение фич приложения
- Внедрение механики сравнения товаров
- Реализация механики избранных категорий и товаров
- Внедрение функционала привязки соц. сети к аккаунту пользователя
- Внедрение механики тэгов 1 и 2 уровня бренд->модель->характеристики в листинге товаров
- Реализация механики избранных магазинов
- Реализация фичи "Трейд-ин"
- Реализация экрана "Гейминг" с товарами для геймеров, а так же смена темы приложения при переходе в этот раздел
- Реализация раздела "Вопросы-ответы"
- Реализация раздела "Рассрочки и кредиты"
- Реализация раздела "Стримы"
- Реализация раздела "Уведомления"
- Custom View
- Android SDK
- Clean Architecture
- Поддержка многомодульных приложений
- MVP, MVVM, MVI паттерны
- Внедрение HMS в проект

- Внедрение Push Kit (HMS)
 - Опыт многопоточного программирования (RxJava2)
- Стек: Java, Kotlin, MVP, MVI, RxJava2, Dagger2, HMS, Retrofit, Room, ViewBinding, Glide, Clean Architecture,

• Маркетплейс

Июль 2022 - Декабрь 2022 - Android разработчик

Биржа игровых ценностей, предназначенная для обмена, продажи или покупки аккаунтов, предметов, золота и стороннего контента из развлекательных и киберспортивных дисциплин.

Задачи:

- Фиксы багов
- Поддержка старых и внедрение новых фич
- Поддержка многомодульности
- Опыт многопоточного программирования (RxJava2)
- Реализация раздела "Уведомления"
- Реализация раздела "Вопросы-ответы"
- Реализация фичи "Трейд-ин" для игровых ценностей
- Реализация раздела "Избранные продавцы"

Стек: Kotlin, MVI, RxJava2, Dagger2, Retrofit, Room, View Binding, Glide, Clean Architecture, Многомодульное приложение

• Промо-приложение для торговой сети

Декабрь 2022 - настоящее время - Android разработчик

Приложение для продвижения бизнеса, нацеленное на продвижение крупной торговой сети.

После установки приложения, пользователь регистрируется в дисконт-системе сети, и имеет возможность забрать QR-код на скидку на первые покупки.

Задачи:

- Фиксы багов
- Поддержка старых и внедрение новых фич
- Реализация раздела "FAQ"
- Реализация раздела "Уведомления"
- Custom View
- Android SDK

Стек: Kotlin, MVI, RxJava2, Hilt, Retrofit, Room, View Binding, Glide, Clean Architecture

Образование

• программист

ИАТУ (Филиал УЛГТУ)
2024

• информационные системы, программист

Ульяновский Авиационный колледж - Межрегиональный центр компетенций
2019

Обо мне

Инженер Android

Сильные стороны - многопоточный подход, командный игрок.

Опыт в написании эффективного, поддерживаемого и многократно используемого кода. Опыт в проектировании, решении проблем и отладки.

Имеется опыт во взаимодействии между различными устройствами и версиями Android.

Soft Skills:

Коммуникабельность

Умение работать в команде

Умение выявлять, анализировать, решать проблемы

Быстрообучаемый

Быстро адаптируемый