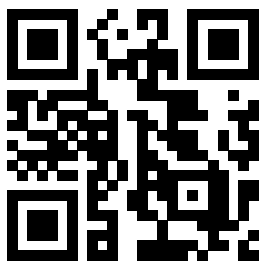
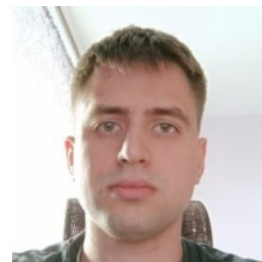


# Владимир Ракута — Unreal Engine/C++ developer



📍 Middle  
📍 Россия  
💰 120 000 RUB/MONTH  
✉ Контакт: [geeklink.io/cv-36923](https://geeklink.io/cv-36923)



## Навыки

C++, Git, Jenkins, Jira, Unreal Engine 4/5.

## Опыт работы

- **Coderaptor**

07.22 - 02.23 - Unreal Engine/C++ developer

VR, android

- **Red Goats**

12.21-06.22 - Unreal Engine/C++ developer

mmporg

## Образование

- **ПДТР**

Академия ФСБ  
2012-2017

## Обо мне

В свободное время решаю задачи на LeetCode (<https://leetcode.com/Vovchick12385/>) и участвую в проекте ohcrazytoyworld (<https://gitlab.com/Vovchick12385/ohcrazytoyworld.git>)

Также принимаю участие в инди проектах типа RagShell, в котором разрабатывал взаимодействие с сетью, стрельбу, передвижение объектов, UI, механику порталов (референс Portal, SplitGate), анимационный Blueprint и создавал режим Deathmatch.

(<https://www.youtube.com/watch?v=XX2JT-ynmd4&t=10s>)

Прочитанная литература: Джейсон Грегори | Игровой движок, Эндрю Таненбаум | Архитектура компьютера, SDL Game Development, Нистрем Роберт | Паттерны программирования игр, Род Стивенс: Алгоритмы | Теория и практическое применение

Увлечения: рыбалка, спорт, прогулки с собакой, онлайн-игры.