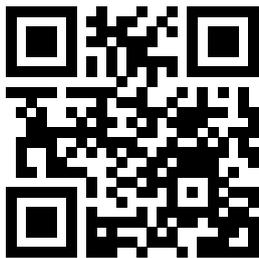
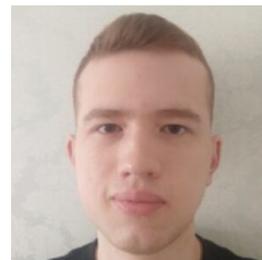


# Zakhar Pirogov — C#, Unity



- Junior
- Россия, Москва
- 90 000 ₽ (руб/мес)
- Полная занятость | Стажировка | Частичная занятость
- Удаленная работа
- Релокация
- Контакт: [geeklink.io/cv-37616](https://geeklink.io/cv-37616)



## Навыки

C#, Entity Framework, Excel, OOP, Power Point, Publisher., SOLID, Unity, Word.

## Опыт работы

- **ЧРБ ЧОБ**

28.06.2021/05.08.2023 - Оператор ЭВМ

- **Immortals Games**

22.04.2023/14.11.2023 - Junior Unity Developer

Создал несколько игр для Яндекс Игр, осуществлял поддержку существующих проектов, создал ряд проектов под мобильные устройства.

- **Astrum Entertainment**

15.11.2023/настоящее время - Tech Design

Осуществляю работу с UI, верстка, скриптинг, работа в специальном редакторе.

## Образование

- **Прикладная информатика в бизнесе**

РУТ МИИТ  
2020/2024

## Обо мне

Имею опыт коммерческой разработки игр на Unity, в том числе:

- 1) Создание игр под платформу Яндекс Игры, интеграция SDK, метрик, доната и рекламы.
- 2) Оптимизации алгоритмов, физики, моделей, спрайтов, ECS, Job System, Burst.
- 3) Создание Web GL игр и их развертывание.
- 4) Создание мобильных игр.
- 5) Работа с постэффектами.

Опыт работы техническим дизайнером в MMO РПГ (Аллоды Онлайн), в частности разработке на Lua.

Опыт создания сайтов с использованием ASP.Net Razor Pages, Entity Framework, CSS и JavaScript.