

# Anton Agafonov — iOS разработчик



📍 Middle  
📍 ЕС, Россия  
💰 3 500 € (евро/мес)  
✉ Контакт: [geeklink.io/cv-37788](https://geeklink.io/cv-37788)



## Навыки

API, Atlassian, CocoaPods, Code review, Combine, CoreData, CoreML, Firebase, Git, GraphQL, IOS, Jira, JSON, MVC, MVVM, Postman, Realm, Scrum, SOLID, SPM, Swagger, swift, SwiftUI, UIKit, Unit Testing, XCode, Адаптивная верстка, Английский язык, Коммуникативная компетентность, рефакторинг кода, Умение работать в команде, Умение разбираться в чужом коде.

## Опыт работы

### • Симбирсофт

**05 2022 - 03 2023** - Ведущий консультант-разработчик

Обязанности:

- разработка нового функционала в проекте по предоставлению рассрочки от одного из крупнейших банков страны.
- реализация нового и доработка существующего функционала приложения для проверки качества товаров и представленной на упаковке информации о нем
- проведение код-ревью
- участие в выработке общего код-стайла, в обсуждении дизайн-системы

Стек: UIKit, Alamofire, MVP+Coordinator, YandexMapsMobile, Firebase.

Достижения:

- разработал обучающий модуль для внутреннего обучения сотрудников по SwiftUI, с помощью которого более чем 10 моих коллег изучили новый фреймворк.
- реализовал новый функционал в приложении.
- помог 5 коллегам в подготовке к прохождению интервью при заходе на новые проекты

### • Гарпикс

**11 2020 - 05 2022** - Разработчик мобильных приложений

Обязанности:

- разработка приложений с нуля и публикация их в AppStore
- поддержание существующих приложений, выпуск новых сборок в AppStore
- добавление нового функционала в приложения
- работа над внутренними проектами компании
- проведение код-ревью

Стек: SwiftUI, UIKit, Alamofire, Combine, CoreML, ARKit, CoreLocation, MVC, MVVM, MVVM+R, AVFoundation

Достижения:

- реализовал интересные модули приложения, связанные с построением карт, с дополненной реальностью.
- реализовал в приложении поддержку версии для слабовидящих, нескольких цветовых тем, английскую версию
- совместно с коллегой разработали Garpix SPM, который позволил значительно сократить количество строк и увеличить читаемость кода.

- **Фриланс**

**09 2019 - 10 2020** - iOS разработчик

Обязанности:

- добавление нового функционала в приложения
  - рефакторинг, оптимизация кода
  - исправление багов
  - работа над домашними проектами
- Стек: UIKit, Alamofire, Combine, CoreML, ARKit, MVC, MVVM

Достижения:

- реализовал несколько домашних проектов
- получил опыт коммерческой разработки, научился правильно декомпозировать и оценивать задачи
- получил опыт работы в команде, развил свои софт скиллы.

## Образование

- **Реклама и дизайн**

Ижевский государственный технический университет им. М.Т. Калашникова, Ижевск  
09 2005 - 01 2010

- **iOS developer. Professional**

Otus  
05 2022 - 12 2022

## Обо мне

В настоящее время проживаю в Хорватии. Работаю по средневропейскому времени (GMT+1) +/- 2 часа.

Люблю путешествовать, знакомиться с разными культурами, пробовать "все на вкус". Почти каждый день играем с семьей в настольные игры.

Люблю гулять, смотреть сериалы на английском. Слежу за здоровьем, стараюсь проходить ежедневно не меньше дневной нормы шагов.

Инвестирую в себя: стараюсь всегда чему-то учиться. Изучаю английский и испанский языки.