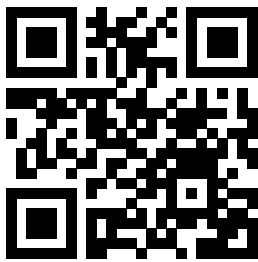
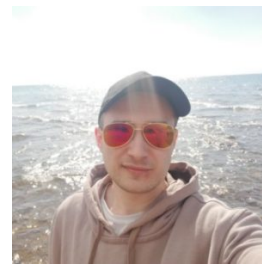


Anton Morenov — Python Developer / Data Science Engineer



⬆ Middle
📍 Кыргызстан, Бишкек
💰 100 000 RUB/MONTH
✉ Контакт: geeklink.io/cv-39686



Навыки

dash, Git, Linux, Numpy, Pandas, plotly, Python, SQL, TensorFlow, XGBoost.

Опыт работы

- **АО Транссеть**

Ноябрь 2017 — Апрель 2021 - Engineer

- **Neoflex**

Апрель 2021 — Май 2022 - Инженер технической поддержки микросервисной архитектуры

Анализ исходного кода, локализация инцидентов с использованием средств Grafana, Zabbix, Prometheus, ELK стек. Совместно с отделом разработки участие во внедрении банковских релизов и процессах CI/CD

- **Profluent Trading**

Июнь 2022 — Март 2023 - Testing Engineer

Участие в тестировании (написание сервисов на python), поддержка внутреннего софта компании. Автоматизация и разработка системы мониторинга (python) и сервисов уведомления о важных событиях в системе при помощи alertов через telegram bots и grafana.

- Разработка и поддержка системы мониторинга состояния торговых ордеров компании (python, grafana).
- Разработка системы торгового аудита, система сравнения состояния торговли в данных БД и биржи.
- Разработка дашбордов на dash plotly.

Написание скриптов проверки целостности системы (python). Ежедневные митинги с коллегами из Азии и Америки, митинги и вся переписка на английском.

Стек: python (pandas, numpy, sqlalchemy, ccxt, binance), postgres, redis, plotly, dash, ansible, bash.

Образование

- **Компьютерные сети, Техник по компьютерным сетям**

Дзержинский химический техникум им. Красной Армии
2012/2016

- **Институт экономики и предпринимательства, Прикладная информатика (Заочное обучение)**

Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского (Национальный исследовательский университет), Нижний Новгород
2026

Обо мне

Разработчик на Python с упором на анализ данных и машинное обучение. Обладаю навыками использования различных библиотек, таких как NumPy, Pandas и scikit-learn, для управления, визуализации и извлечения информации из больших наборов данных. Владею реализацией различных алгоритмов машинного обучения, таких как линейная регрессия, деревья решений и нейронные сети, для решения реальных задач. Есть некоторый опыт в Go.

GitHub: <https://github.com/MorenovAnton>