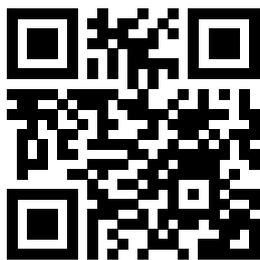
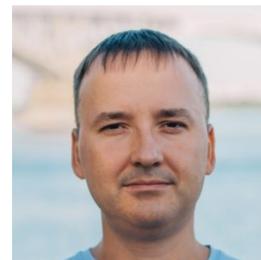


Антон Александров — 2d artist



📍 Middle
📍 Россия
💰 120 000 RUB/MONTH
✉ Контакт: geeklink.io/cv-73640



Навыки

Adobe Photoshop, sketchbook pro.

Опыт работы

- **Yohoho Games**

08.2021-10.2022 - старший художник (Art Lead)

Образование

- **Курс «Toom Boom Studio»**

учебный центр АПТЕК, г. Саратов
2009

- **курс «Adobe Illustrators for beginners»**

online school photography «Highlights»
Май 2017

- **курс «GC Basics»**

computer graphics school «Smirnov school»
Ноябрь 2019

Обо мне

Опыт работы:

2 года старший художник (Art Lead) в студии разработки мобильных игр «Yohoho Games» г. Саратов.

Функциональные обязанности: - создание визуального воплощения игровых проектов студии на всем этапе производства от концепт-арта до рендера и интеграции в Unity. Кураторство художников, 3D-модделлеров и аниматоров, занятых на проекте; планирование работы по арту, постановка задач в Jira, контроль исполнения и фидбэк.

Удаленное сотрудничество с книжными издательствами (издано три книги), издательствами настольных игр, студиями геймдева, агентствами, анимационными студиями.

Знаком/имел опыт работы с программами: Painter, Illustrator, Dragon Bones, Blender, Unity, SAI, аналогами Photoshop

Специализация - дизайн персонажей в cartoon/комикс стиле, концепт-арт.

Опыт работы в книжной иллюстрации (издано три книги серии «Загадочный мир прошлого» издательства

Лабиринт)

Автор web-комикса «Офис апокалипсиса» (издан, издательство Эксмо)

Автор уроков по рисованию на профильных ресурсах demiaart.ru, illustrators.ru

Опыт подготовки сценариев компьютерных игр

Портфолио:

<https://www.artstation.com/pontpilat>

<https://www.behance.net/pontpilat>