

Павел Сергеев — Unity developer



- 📍 Middle
- 📍 Россия, Москва, готов к релокации за границу
- 💰 60 000 - 100 000 ₽ (руб/мес)
- ✉ Контакт: geeklink.io/cv-77794



Навыки

ЗД и 2Д физика, AppLovin, AppMetrica, AssetStore, Cinemachine, Firebase, Shader Graph, UniTask, Unity, анимации, паттерны.

Опыт работы

• Фриланс

Август 2022 - Ноябрь 2022 - Разработчик

WebGL игры, проект для интерактивных дисплеев
Занимался полностью разработкой с нуля

• Gamez.Monster

Декабрь 2022- Май 2023 - Разработчик

Игра Nail Salon Tycoon. Делал игру с нуля, сейчас находится в google play.
Игра Idle elevator. Выпускалась уже от другого издателя, тоже google play, но моя команда была полностью из ребят с Gamez.monster

• Mad pixel

Июнь 2023 - Разработчик

Работа над Mecha Survivor. Делал настройку показа рекламы и ревардов за просмотр
Игра Magicka Tower, делал рескин на игру Toy Survivor Tower Defense

Образование

• Радиоэлектронные системы и комплексы

МИРЭА
2018/2024

Инженер-программист

Обо мне

Я умею работать как в одиночку, так и в команде. Разбираюсь в чужом коде, доступно объясняю свой. Я всегда довожу работу до конца, даже если это требует кранчей. Лучшая мотивация - увидеть изменения по проекту за неделю и понять, как много работы было проделано и будет проделано в будущем. В Unity умею работать

практически со всеми инструментами, которые актуальны для сегодняшних задач, кроме WebView.