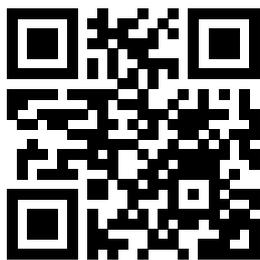


Багаутдин Омаров — Frontend developer/Web3 developer



📍 Middle
📍 Россия
💰 150 000 - 200 000 ₽ (руб/мес)
✉ Контакт: geeklink.io/cv-78513



Навыки

CSS, HTML, JavaScript, NextJS, React, TailwindCss, tRPC, TypeScript, Web3 + Solidity, Web3js/Wagmi.

Опыт работы

• Честный знак

Сентябрь 2022 — по настоящее время - Frontend-разработчик

- Участвовал в разработке веб-приложения для участников электронного документооборота.
- Активно использовал React, Typescript, Redux и Git в повседневной работе.
- Сделал приложение более удобным и отзывчивым, используя оптимизации производительности и улучшения UX/UI.
- Внедрил функционал фича-флагов с помощью Growthbook, что улучшило процесс разработки и сократило время внедрения новых функций.
- Сотрудничал с другими разработчиками и QA-инженерами, чтобы обеспечить высокое качество продукта и быстрое исправление ошибок.

• morb tech

Ноябрь 2021 — сентябрь 2022 - Frontend Web3 разработчик

- Разработал платформу криптобиржи с полным взаимодействием с кошельками и смарт-контрактами.
- Управлял командой разработчиков.
- Взаимодействовал с командой дизайнеров и бэкенд разработчиков.

STACK:

React Typescript
Redux Toolkit
TailwindCSS
Framer motion
wagmi / ethers

• ООО "ТЕКТЕК"

Июль 2021 — по настоящее время - Технический директор

- Успешно руководил командой, активно участвуя в разработке двух интернет-сервисов.
- Работал как с Frontend, так и Backend частью

NextJS , tRPC , Prisma , TailwindCSS .
DjangoREST

Образование

- **Прикладная информатика**

ДГУНХ
2020-2024

Обо мне

В сфере IT более 5 лет.

- Владею навыками разработки веб-приложений с использованием React, Typescript и Next.js.
- Опыт работы с tRPC и Prisma.
- Глубокие знания в Javascript, включая современные фреймворки и библиотеки.
- Опыт работы с TailwindCSS.
- Framer-motion для анимаций.
- Понимание принципов ООП , SOLID.

github: <https://github.com/Mergemat>