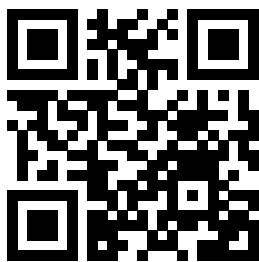
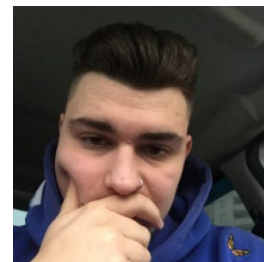


Nil Proshelykin — Unreal Engine Developer



⬆ Intern
📍 Воронеж, возможна релокация по РФ
💰 60 000 ₽ (руб/мес)
✉ Контакт: geeklink.io/cv-78473



Навыки

Blender, Blueprint, C++, Figma, Photoshop., Unreal Engine 4/5.

Опыт работы

• .

• - .

Опыта работы в данной сфере не имею.

Образование

• Разработчик на Unreal Engine 4

Skillbox
13.08.2022/в процессе обучения

• Банковское дело

ВГПГК
01.09.2019/30.06.2023

• Специалист по информационным системам

Воронежский институт высоких технологий
01.09.2023/30.06.2027

Обо мне

Я пунктуален, уситчив, легко обучаем, ответственный, общительный и люблю работать в команде. Постоянно совершенствую свои навыки и знания.

Уверенные знания Unreal Engine 4/5, Blender, Photoshop, Figma, Blueprint.

Базовые знания C++ в контексте Unreal Engine(постоянно совершенствую свои знания в данном языке) , Python, 1C.