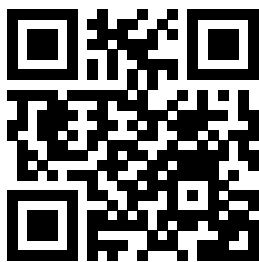
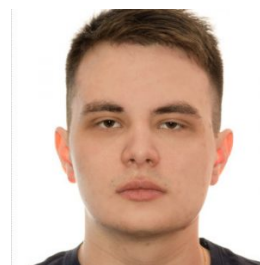


Кирилл Большаков — Unity Developer



⬆ Junior
📍 Челябинск или удаленно
💰 60 000 RUB/MONTH
✉ Контакт: geeklink.io/cv-78619



Навыки

Cinemachine, DOTween, NaughtyAttributes, NavMesh, Odin, ShaderGraph, SOLID, UniRx, UniTask, UnityGUI, Zenject, ООП.

Опыт работы

• -

Опыта коммерческой разработки не имею.

Образование

• Фундаментальная информатика и информационные технологии

ЮУрГУ

01.09.2021-25.06.2025

ВУЗ – не проблема, все предметы в основном закрываю в начале семестра и могу работать полный график свободно.

Обо мне

Доброго времени суток, я Большаков Кирилл, и я люблю создавать игры на Unity.

Занимаюсь этим чуть больше 2-х лет, за время разработки накопил целый портфель Pet-проектов: от объемных карточных игр до 3D игр. В ходе работы приучил себя к большому вниманию к архитектуры приложения, придерживаюсь принципам SOLID и ООП. Для надлежащего проектирования регулярно пользуюсь паттернами проектирования.

В работе пользуюсь фреймворками и библиотеками: Zenject, Odin, UniRx, UniTask, DoTween, NavMesh, CineMachine и некоторыми другими.

Уверенно пользуюсь GitHub, имеется опыт как в одиночном пользовании, так и в командном. Умею решать некоторые артефакты, возникающие входе коммитов.

В команде нахожу общий язык с любым человеком, стараюсь избегать конфликтов и недопониманий. В стрессовых ситуациях не теряю самоконтроль и работоспособность. Готов брать на себя ответственность и учиться новому.

Считаю, что в одиночку я уже достиг предела развития себя, как специалиста, необходимо идти дальше - прогрессировать на работе. Надеюсь заинтересовал.

Ссылка на презентацию Pet-проектов: <https://don-bolshof.github.io/>

Резюме на сайте.