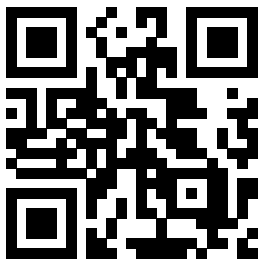
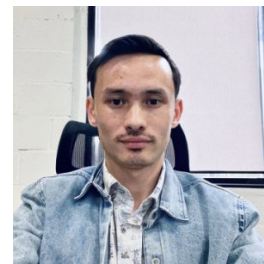


Арыстан Акшулаков — Unity developer



📍 Middle
📍 Казахстан, Алматы
💰 1 000 \$ (дол/мес)
✉ Контакт: geeklink.io/cv-79489



Навыки

Blender, C#, Git, Unity.

Опыт работы

• Playphoria

июнь 2022 - июнь 2023 - Indie Unity game developer

Prototyping my own game ideas of hyper casual mobile games.

Here is a link to the google drive with videos of gameplay I've tested in this company:

https://drive.google.com/drive/folders/1xUL-y4GVQ95fC1K7H3-I_W1AsjfjYSFg?usp=sharing

• Deslab

апрель 2021 - июнь 2022 - Unity game developer

A remote work where I made hyper-casual games in Unity for Android. Games in which I participated as a Unity developer at this company are linked below:

1. <https://play.google.com/store/apps/details?id=jumping.tanks.io>
2. <https://play.google.com/store/apps/details?id=deslab.sports.merge>
3. <https://play.google.com/store/apps/details?id=ninja.rush.jump>
4. <https://play.google.com/store/apps/details?id=magic.spring.girl>
6. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Deslab.MultiplyCityFight>

Образование

• Горное дело

Карагандинский Государственный Технический Университет
2013-2017

Обо мне

Я Unity C# разработчик. Имеется опыт в создании гипер казуальных игр для Android. Умею создавать простые модельки в Blender и создавать простую 2D графику в Photoshop и Adobe Illustrator. Мне нравится придумывать свои идеи для игр, но я не против поработать над имеющимися проектами или над новыми с командой

GitHub репозиторий для демонстрации кода: <https://github.com/whiteLion95/mayhem>