

# Владимир Долбня — Unreal Developer (C++/BP)



- 📍 Middle
- 📍 Казань, Санкт-Петербург
- 💰 80 000 ₽ (руб/мес)
- 📅 Временная работа | Полная занятость | Частичная занятость
- 🏠 Удаленная работа
- 📦 Релокация
- ✉ Контакт: [geeklink.io/cv-80096](https://geeklink.io/cv-80096)



## Навыки

C#, C++, Git, JavaScript, perforce, Python, Unreal Engine.

## Опыт работы

### • ЗАО "Институт телекоммуникаций"

Март 2018 — Апрель 2019 - Unity Developer

- Реализация движения объектов по траекториям
- Добавление управления с помощью контроллера
- Сборка и адаптация Unity билда под Linux (растяжение на несколько экранов и т.д.)

### • The Steppe Eagle Games

Ноябрь 2019 — Март 2022 - Unreal Developer (C++/BP)

Работал над:

- Инвентарь (слоты, UI, сеть)
- Оружие (стрельба, модули)
- Анимации (движение персонажа, стрельба)
- Сеть (репликация персонажа, оружия, логики через сеть)
- Геймплей (написание геймплея использую GameMode и GameState)
- UI (главное меню, HUD, профиль персонажа и т.д.)

### • Fracture Labs

Август 2022 — Декабрь 2022 - Middle Unreal Developer (C++/BP)

Middle Unreal Developer (C++/BP)

- Работал с анимациями персонажа (ALS)
- Работал с оружием (настройка в Lyra)
- Работал с автомобилями (использовал плагин AVS для сборки авто)
- Писал различную простую логику (управление, UI и т.д.)
- Исправлял различные баги

## Образование

### • Прикладная математика и информатика

Санкт-Петербургский государственный архитектурно-строительный университет, Санкт-Петербург  
2014/2018

## Обо мне

Личные сведения:

- Не женат.
- Не курю.

Хобби:

- Изучаю Unreal Engine.
- Играю в компьютерные игры.
- Смотрю фильмы, сериалы.  
(Люблю залипнуть на Youtube или Twitch)
- Читаю прессу в сферах: игры, IT и иногда политика.

Мой проект:

[https://www.youtube.com/channel/UCJ\\_zsCm\\_n7oj3mdQNm-Mf\\_w](https://www.youtube.com/channel/UCJ_zsCm_n7oj3mdQNm-Mf_w)

GitLab:

<https://gitlab.com/Ermitash>