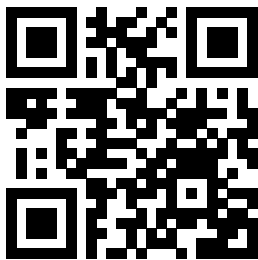
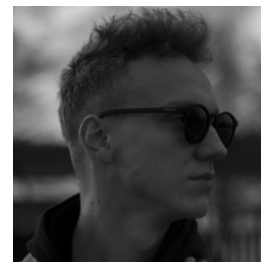


Arseniy Punko — Front End Developer



Senior
EC, СНГ
4 000 \$ (дол/мес)
Полная занятость
Удаленная работа
Релокация
Контакт: geeklink.io/cv-80703



Навыки

Ant-Design, Bootstrap, CSS, CSS Modules, HTML, JavaScript (ES6+), Jest, jQuery, Material-UI, React, Redux, Saga, scss, Styled-Components, Tailwind-UI, Thunk, Toolkit, TWIG, TypeScript, Vite, Vitest, Vue.js, Vuetify, Vuex, webpack.

Опыт работы

• Beetbarrel

Август 2023 / настоящее - Front End Developer

- Выбор и последующее внедрение архитектуры в проект;
- Участие в разработке проекта с нуля;
- Перевод проекта на новый стек;
- Непосредственное участие в планировании и оценке задач, проведение ревью;
- Непосредственное участие в процессе реорганизации и отладки работы команды.

• SNTEAM

Апрель 2022 / Август 2023 - Front End Developer

- Работа с большими код-базами 4-ех проектов;
- Взаимодействие с полной ИТ-командой;
- Оптимизация веб-приложений для максимальной скорости и масштабируемости, включая оптимизацию изображений, минификацию кода и улучшение производительности;
- Проведение код-ревью и предоставление обратной связи коллегам для улучшения качества кода и соблюдения стандартов разработки;
- Применение и поддержка стандартов кодирования и лучших практик разработки;
- Рефакторинг и работа с legacy;
- Участие в планировании и оценке задач, работа в Agile-команде (KANBAN).

• TDI Group

Февраль 2021 / Апрель 2022 - Front End Developer

- Разработка пользовательских интерфейсов с использованием современного стека;
- Создание и настройка веб-сайтов на платформе Тильда, используя готовые блоки и шаблоны для быстрого и эффективного развертывания проектов;
- Интеграция с внешними сервисами и API для автоматизации процессов и улучшения пользовательского опыта;
- Оптимизация веб-приложений для улучшения производительности и пользовательского опыта;
- Работа с Agile (SCRUM).

Образование

- **Факультет информационной безопасности. Системы распределения мультимедийной информации**

БГУИР
2020/2024

С отличием защитил диплом на тему “Архитектурные методологии в разработке клиентской части веб-приложений”.

Обо мне

☐ Основной стек:

TypeScript / JavaScript (ES6+);
React / Vue.js / JQuery;
Redux (Saga, Thunk, Toolkit) / Effector;
CSS / SCSS / CSS Modules / Styled-Components;
Webpack / Vite;
Jest / Vitest;
Npm / Yarn;
ESLint / Prettier;
Figma / Zeplin / Photoshop;
VS Code / WebStorm.

☐ Другие скиллы:

HTML / Twig;
C++ / Java / Python;
Git / GitHub / GitLab/ Git-flow / Conventional Commits;
Bootstrap / Material-UI / Tailwind-UI / Ant-Design / Kendo React / Vuetify / DevExtreme / ka-table;
Lodash / Formik / Highcharts / React Suit / dnd-kit;
SOLID / KISS / DRY / YAGNI;
Microfrontend / FSD / Clean architecture;
Storybook
Swagger;
BEM (CSS);
RTK Query / React Query;
JSON / JSON RPC;
MySQL / PostgreSQL;
Windows / Linux (Ubuntu) / MacOS;
Tilda.