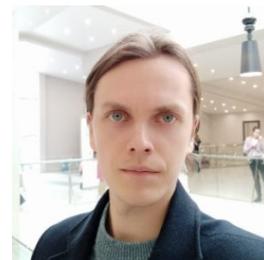


# Станислав Мартышин — Unity Developer



📍 Middle  
📍 Russia  
💰 1 200 \$ (дол/мес)  
📅 Полная занятость  
☁️ Удаленная работа  
➔ Релокация  
✉️ Контакт: [geeklink.io/cv-81212](https://geeklink.io/cv-81212)



## Навыки

C#, Git, Unity, ООП.

## Опыт работы

### • Фриланс

**07.2022** - Unity Developer

Разрабатывал, дорабатывал игры и помогал в реализации фич заказчика:  
Создание проекта по ТЗ в согласованные сроки, расширял кор механики проекта под VR аттракцион с 2 мониторами (подключал логику 2-го монитора). Работал с легаси + рефакторинг, расширял игровые механики, подключал сторонние SDK. Писал ТЗ для отдела разработки, системы локализации, системы сохранений, UI.

### • Syazan OU

**10.2021-06.2022** - Unity Developer

Разрабатывал 2D и 3D ГК игры для компании и заказчика:  
Разрабатывал игровую логику, кор механики, подключал сторонние SDK (ана-литика и реклама). Оптимизировал объём и производительность. Выстраивал архитектуру, занимался рефакторингом кода, писал систему сохранений, систему бесконечного прогресса игры (баланс противников и игрока с учетом бесконечного кол-ва уровней), UI. Создание проекта по ТЗ в согласованные сроки.

### • Simcoe Lab

**10.2020-10.2021** - Lead Unity Developer

Разрабатывал продукты с нуля на заказ и дорабатывал имеющиеся для мобильных платформ и WebGL:  
Работал с легаси, встраивал и создавал анимации, подключал мультиплеер, пи-сал игровую логику, кор механику, собирал и передавал данные в API, выстраивал архитектуру, занимался рефакторингом кода, UI.

### • Фриланс

**03.2020-10.2020** - Unity Developer

Разрабатывал, дорабатывал игры и помогал в реализации фич заказчика

## Образование

- **История**

ТГУ

2008-2012

- **Технолог производства общественного питания**

ТТЭТ

2007-2008

- **Unity разработчик**

itProger

01.2020-03.2020

## **Обо мне**

Упёртый, стрессоустойчивый, легко обучаемый. Самоучка, который быстро становится незаменимым сотрудником, благодаря умению вникать в суть процесса разработки.