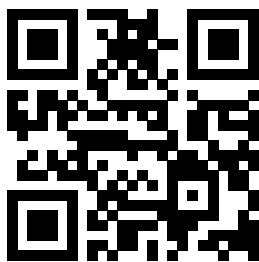
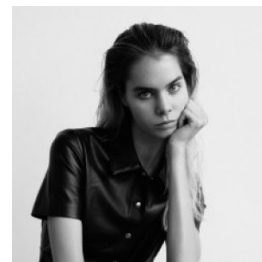


Лена Кочеткова — 3d artist / 3d groomer / 3д художник



📍 Middle
📍 Россия, Москва
💰 90 000 ₽ (руб/мес)
📅 Временная работа | Полная занятость | Стажировка
| Фриланс | Частичная занятость
☁️ Удаленная работа
➔ Релокация
✉️ Контакт: geeklink.io/cv-83471



Навыки

Drawing, highpoly, lowpoly, modeling, rendering, Retopology, rigging, sculpting, Texturing, UV, xgen.

Опыт работы

• QWell

05.2021-09.2021 - Менеджер по работе с заказчиками

• Ctrl 3D

11.2023/05.2024 - Middle 3d Character artist

Разработка дизайна, создание персонажей и маскотов для рекламы, мультфильмов, игр.

- Моделирование: High и Low Poly моделирование (ZBrush, Blender)
- Текстурирование: UV-развертка, текстурирование (Substance Painter, Photoshop)
- Ретопология: Подготовка моделей для анимации
- Риггинг: Создание базового ригга персонажей (Blender)
- Рендеринг: Marmoset Toolbag, Blender для финальной визуализации
- Создание сложных и реалистичных причесок и меха для персонажей.
- Тесная работа с командой аниматоров для обеспечения корректного взаимодействия симуляций с анимацией.
- Использование новейших технологий и программ для оптимизации работы.
- Проблемное решение: Решение задач в процессе производства, включая оптимизацию моделей

Образование

• 3D Generalist

Skillbox
2022-2024

Обо мне

Я — 3D художник с амбициями и постоянным стремлением к развитию. Хочу найти команду, которая поможет мне развиваться в 3д и реализовать весь мой потенциал.

Меня привлекают сложные проекты, которые требуют как технических навыков, так и художественного видения. На данный момент сосредоточена на grooming, хочу совершенствовать этот навык. Также люблю изучать современные технологии.

Мой стек: Blender, Autodesk Maya + Xgen, Zbrush, Houdini (hair), Substance painter, Marmoset toolbag, Wrap4D, Photoshop.

