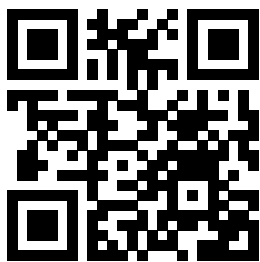


Милена Дуброва — 3D Artist



📍 Junior
📍 Беларусь
💰 200 \$ (дол/мес)
📅 Временная работа | Полная занятость | Частичная занятость
🏠 Удаленная работа
➔ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-83750



Навыки

3D Моделирование, дизайн уровней, запекание текстур, оптимизация сетки, ретопология, скульпт, создание текстур.

Опыт работы

• Upwork

Февраль 2022 - Июнь 2022 - 3D-Generalist

Работала над мультиплеерным проектом в средневековом сеттинге, нацеленном на ПК платформу
o Создание реалистичных персонажей, базовой экипировки и оружия
o Создание игровой локации, нацеленной на взаимодействие 40 игроков с окружением

• Azerion

Июль 2022 - Ноябрь 2022 - 3D Artist

Работала над гиперказуальным проектом в жанре runner
o Создание объектов для наполнения игрового уровня и кастомизации персонажа
o Дизайн игровых уровней в Unity: расстановка объектов и препятствий по карте, адаптация карты к каждому типу уровней в соответствии с общей игровой логикой

Образование

• Международное право

Белорусский Государственный Университет
2018-2022

Обо мне

Ищу амбициозную команду, которая страстно любит своё дело. Хочу развиваться дальше в области разработки игр и решать нестандартные задачи.

Я имею 8 месяцев опыта работы в нескольких независимых коммерческих проектах

- Умею быстро вовлекаться в рабочий процесс и переключаться между реализмом и стилизацией
- Владею хорошим пониманием визуального стиля и трендов современных мобильных игр
- Занималась проектированием и сборкой игровых уровней и локаций в Unity
- На протяжении двух лет совершенствую свои навыки и стараюсь получать новые знания в различных областях 3D графики

Портфолио: <https://www.artstation.com/sigem>