Tigran Vardanyan — Unity Developer , Unreal Engine Developer

Middle
Армения, Ереван
95 000 ₽ (руб/мес)
Полная занятость | Фриланс
Удаленная работа
Релокация
Контакт: geeklink.io/cv-84229

Навыки

C#, C++, Unity, Unreal Engine.

Опыт работы

- **ARLOOPA Inc**

  2020- - Middle Unity Developer

- **ARLOOPA Inc**

  2021- - Junior Unreal engine Developer

Образование

- **Бакалавр биоинформатики**

  Ереванский государственный университет
  2010-2014

- **Магистр биоинформатики**

  Ереванский государственный университет
  2017-2019

  Окончить с красным дипломом

- **Junior Java Developer**

  BUSINESS DEVELOPMENT GROUP
  2019-2020

- **Junior C++ Developer**

  Global IT LLC
  2020

- **Junior Unity Developer, C# developer**

  Khorata Games
  2020

Обо мне

Тигран Варданян

Личная информация: Адрес: Ереван, 2-й район Нор Норк, д. 38, кв. 14 Телефон: (+374 94) 72-89-94 Email: vardanyantg@gmail.com Пол: Мужской | Дата рождения: 20/05/1993 | Гражданство: Армянское

Опыт работы:

2012-2018

Волонтер в НПО "Ассоциация молодых биологов" Стажировка в Квантовом колледже по биологии и естественным наукам

2016-2018

Инструктор по чрезвычайным ситуациям в НПО "Armup hiking club" (www.armup.do.am) Младший исследователь в ООО "Technology and Science Dynamics" (www.tsd.am) Биолог-исследователь (16YR-2I068) при Государственном комитете по науке Министерства образования и науки Республики Армения Оператор контроля качества в ОАО "COCA-COLA HELLENIC BOTTLING COMPANY ARMENIA" (www.coca-colahellenic.com)

2020-2022

Менеджер по продукту-биолог в ООО "AGROTECH" Младший разработчик Unity в ARLOOPA Inc. Разработчик Unity в ARLOOPA Inc. Разработчик Unreal Engine в ARLOOPA Inc. Победитель XREAL AR Jam 2022 (AR-очки)

Образование: 2010-2014 - Бакалавр биоинформатики, Факультет биологии Университета Еревана 2017-2019 - Магистр биоинформатики, Факультет биологии Университета Еревана 2019-2020 - Младший разработчик Java, BUSINESS DEVELOPMENT GROUP (www.BDG.am) 2020 - Младший разработчик C++, Global IT LLC 2020 - Младший разработчик Unity, C#, Khorata Games

Навыки, связанные с работой: C#, C (42 Yerevan), Unity, C++ (Младший, Global IT), ООП (BDG), Java (BDG), Unreal Engine 5, Git, Android SDK, Autodock (NAS of RA), VMD (NAS of RA), PyMol (NAS of RA)

Текущие проекты:

Разработка AR-игры на основе карты "Toshi's Treasure" (Внутреннее тестирование)
Разработка и поддержка "Scary neighbor ghost escape"
Создание демонстрационного приложения для Android, создающего 3D-модель пользователя по селфи
Разработка игры в стиле "Третье лицо" на Unreal Engine
Языковые навыки: Армянский (родной), Английский (B1), Русский (Отлично)

Дополнительная информация:

Хорошие навыки коммуникации, полученные при работе в походном НПО
Водительские права категорий B и C
Член организаций: НПО "Ассоциация молодых биологов", НПО "Armup hiking club", "Биоинформационная группа Международного научно-образовательного центра"
Пожалуйста, не стесняйтесь связаться со мной, если у вас возникнут дополнительные вопросы или потребуется дополнительная информация и Спасибо.

С уважением, Тигран Варданян