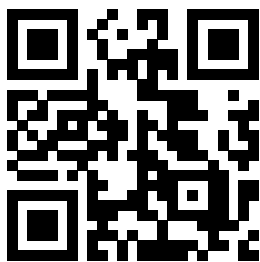
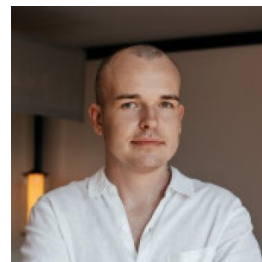


Roman Resenchuk — iOS Разработчик



⬆ Senior
📍 Таиланд
💰 5 000 USD/MONTH
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-84293



Навыки

iOS, Objective C, swift.

Опыт работы

• ONDOC

Март 2022 — н.в. - iOS разработчик

Внедрение новых функций для медицинского суперприложения OnDoc. Технологический стек: Objective C, Swift, UIKit+SwiftUI, архитектура MVP.

Поддержка базовых модулей и постепенный рефакторинг устаревшего кода на Objective C, рефакторинг UI в соответствии с новыми рекомендациями Apple, переход на SwiftUI.

Успешное исправление ошибок и решение сложных инфраструктурных проблем, постоянная доставка стабильных выпусков клиентам, регулярные обновления в AppStore, разрешение споров с командой ревью Apple.

Проектирование архитектуры мобильного приложения.

Повышение производительности приложений, исследование и интеграция новых фреймворков и библиотек.

Настройка и обслуживание CI/CD, внедрение скриптов (Fastlane/TeamCity/Xcode Cloud/Firebase).

О проекте: <https://ondoc.clinic>

Выпущено и поддерживается более 30 white-label нативных приложений для iOS, наиболее популярные:

- Ondoc: <https://apple.co/3TRR2E6>
 - Европейский Медицинский Центр: <https://apple.co/3tLHks5>
 - Капитал-полис ДМС: <https://apple.co/44vLyoe>
- и др.

• Собственные проекты

Июль 2021 — Март 2022 - iOS разработчик, Предприниматель

На протяжении этого времени я занимался разработкой собственных проектов, сотрудничал с дизайнерами, маркетинговыми партнерами, продвижением в AppStore, инвестировал в проекты. Также я активно учился и намеренно упустил знания в программировании с использованием новейших технологий, изучил SwiftUI, выпустил на нём приложение, разработанное с нуля.

Во всех моих проектах строго соблюдались практики чистой архитектуры (VIPER, CleanSwift (VIP) а так же MVVM), принципы SOLID.

Запустил несколько приложений в App Store с монетизацией подписки:

- "MathBrain - Математические игры" <https://apple.co/3D4IDX6>
- "MyNovel: Романы и рассказы", "Brain Gym", "Аутентификатор 2FA", "ConnectSpeaker" и др.

• Tarcentive, Inc.

Июль 2019 — Июль 2021 - Senior iOS разработчик

Проекты связанные с NFC чип-картами. Участвовал в разработке в составе профессиональной и талантливой

команды. В мои обязанности входила разработка iOS приложений с нуля до релиза и дальнейшая поддержка.

Выпущенные проекты iOS-приложений:

– “Smart Chip Gaming” (Релиз через приватный AppStore)

Приложение объединяет NFC чип-карту с iPad, чтобы создать максимально недорогое, надежное и защищенное игровое устройство. Сфера применения проекта – оффлайн-залы казино, круизные лайнеры, отели.

– “SmartScratch Helper” <https://apple.co/30MXDX0>

Мгновенная лотерея. iOS приложение для NFC чип-карты, на которой хранятся лотерейные билеты.

Пользователь должен поднести карту к iPhone и узнать результат.

• Katalyst LLC

Июнь 2018 — Январь 2020 - Middle iOS разработчик

Разработка ПО в команде, поддержка и запуск уникального продукт для облачного POS-терминала в роли использования приложения для iPad для управления рестораном.

В сотрудничестве с другими разработчиками мы разработали приложение для iPad и создали модуль для работы с внешними аппаратными устройствами.

– Приложение для iOS “Katalyst POS” <https://apple.co/3zLqrSC>

• Flypsi inc

Март 2017 — Июль 2019 - Middle iOS разработчик

Разработка и поддержка нескольких приложений для iOS, в т.ч. legacy модули на Objective C. Поддержка стабильности и добавление новых функций в приложения. Разработка новых приложений на Swift с white-label на основе существующего продукта.

Выпущенные приложения для iOS:

– “Flyp” <https://apple.co/39x4ADH> и др. “Solo”, “Flex”

• Тинькофф Банк

Август 2015 — Ноябрь 2015 - Middle iOS разработчик

Разработка и поддержка проекта Штрафы ГИБДД (iOS)

• REDMOND

Октябрь 2014 — Август 2015 - Middle iOS разработчик

Система для управления умным домом Ready For Sky (R4S). <http://readyforsky.com>

Работа в команде по поддержке и разработке новых модулей iOS-приложения. Координация работы команды, роль ведущего разработчика.

Архитектурные исправления и улучшения, направленные в сторону масштабируемости и повышения престижа проекта.

Опыт разработки по методологии Agile/Scrum, GitFlow. Работа с wiki-документацией. Приложение iOS ReadyForSky <http://apple.co/1br1jCc>

• ЛЕГИОН

Июнь 2013 — Октябрь 2014 - Junior iOS разработчик

Самостоятельная разработка нескольких приложений с нуля и поддержка, консультации с клиентами агентства, управление и координация технических вопросов, работа с командой разработчиков

(разработчики, дизайнеры UI/UX, инженеры по контролю качества), системы отслеживания ошибок, разработка нового стартап-проекта. Мой первый опыт удаленной работы на полный рабочий день.

Выпущенные приложения для iOS:

– “Bileter.ru”, “Vkino.ru”. “Альгерон”, дейтинг “Вместе”

- **Свежие Решения**

Октябрь 2011 — Октябрь 2012 - .NET C# Fullstack разработчик

Разработка в команде web-версии FreshOffice CRM

Образование

- **Информационные технологии и программирование**

НИУ ИТМО

2014

Обо мне

iOS разработчик с огромным опытом работы с 2011 года. Способен разрабатывать мобильные приложения с акцентом на создание высокопроизводительных, масштабируемых и безопасных решений. В своей работе я использую лучшие практики в написании кода и архитектурных паттернов, умею руководить командой разработчиков и наставлять их, поддерживаю комфортную коммуникацию с клиентом.

Работая со мной, вы получите:

- соблюдение договорённостей;
- понимание и вежливость в общении;
- эффективность и соответствие требованиям;