

# Павел Коршунов — Unreal Engine artist



⤴ Intern  
📍 Россия  
💰 170 000 Р (руб/мес)  
📅 Полная занятость  
☁ Удаленная работа  
➔ Релокация  
✉ Контакт: [geeklink.io/cv-84512](https://geeklink.io/cv-84512)



## Навыки

After Effects, Blender, Live Link Face, PhotoShop, Premiere, Substance Designer, Unreal Engine.

## Опыт работы

- **Geometria.ru Kirov**  
2016 - 2020 - Фотограф
- **Yoko - production**  
2018 -2021 - Режиссер, оператор
- **Serpioneer production**  
2022 - 2023 - Монтажёр

## Образование

- **Техническое обслуживание средств вычислительной техники и компьютерных сетей**  
КАТ (Кировский Авиационный Техникум)  
2009 - 2013

## Обо мне

Unreal Engine artist, пришёл в CG-сферу из видео - продакшена.

Создаю синематики и окружение, разбираюсь в материалах, свете, анимации, метакьюманах, LOD's, знаю как работают блюпринты, изучил Ниагару. Live Link Face. Знаю что такое ассетное мышление.

Владею Blender. Немного Substance Designer. И, конечно, пакет Adobe: Premiere, After Effects, Photoshop. Плюс V-Mix, OBS. Базовые навыки Davinci Resolve.

Шоурил в процессе, ожидает ещё пару-тройку работ, поэтому в данный момент могу показать отдельные работы. Одну из них (где космонавт и собака) продал как NFT.

В ближайшее время в планах изучить Embergen, фотограмметрию, симуляции.

Также есть большой опыт видеосъёмки, монтажа, режиссуры и продюсирования. И в целом хорошо знаю пайплайн работы продакшена.

За время работы на себя понял что мне ближе работа в команде, поэтому в данный момент есть желание присоединиться к комьюнити единомышленников.