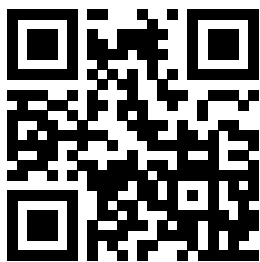
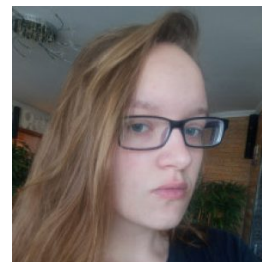


Александра Лукьянченко — C# Developer



Junior
Россия
40 000 ₽ (руб/мес)
Временная работа | Полная занятость | Стажировка
| Частичная занятость
Удаленная работа
Релокация
Контакт: geeklink.io/cv-85344



Навыки

ADO.NET, ASP.NET, C#, Git, Java, MSSQL, MySQL, postgresSQL.

Опыт работы

• ТюмГУ

03.2022-сейчас - C# Backend Developer

1. Разработка информационной системы по заданной предметной области.

- Изучение предметной области для выделения необходимого функционала, определение бизнес-правил.
- Проектирование(в нотации IDEF1X) и создание БД с последующей нормализацией.
- Проектирование бизнес-процессов в нотациях DFD, IDEF0 и с использованием use-case диаграмм.
- Разработка информационной системы на платформе .NET.
- Тестирование и устранение багов.

Стек: C#, .NET 5, LINQ, MySQL, Github.

2. Проектирование и разработка информационной системы для автоматизации составления статистики по выполненным заявкам.

- Изучение предметной области для выделения необходимого функционала, определения бизнес-правил.
- Проектирование бизнес-процессов с использованием use-case диаграмм, диаграмм прецедентов, диаграмм последовательностей, диаграммы классов.
- Разработка информационной системы на платформе .NET.
- Тестирование и устранение багов.
- Обсуждение технологий и промежуточных результатов.
- Работа в команде из 4 человек.

Стек: C#, .NET 6, LINQ, MsSQL, Github.

3. Реализация различных ML-моделей для классификации, кластеризации, визуализации данных.

4. Небольшие проекты в рамках лабораторных работ (от калькулятора до мини-проектов в командной строке, WindowsForms, рефакторингу legacy-кода, написания тестов, работы с файлами, углубленной работы с различными СУБД (PostgreSQL, MySQL, MsSQL, использовала: круды, процедуры, триггеры, представления, индексы, курсоры, различные выборки из таблиц), обзорно с Linux (работа с файлами, пользователями и группами, доступом, разделением диска), Cisco Packet Tracer).

• FutureBeat

02.2023-06.2023 - C# Backend Developer

Некоммерческие проекты

1. Разработка небольшого зомби-шутера в WindowsForms.

- Разработка интерфейса игры и внутренней архитектуры по модели MVC.
- Программирование элементов WindowsForms и обработка различных клавиш.
- Рефакторинг кода.
- Тестирование и устранение багов.
- Обсуждение технологий и промежуточных результатов.
- Работа в команде из 3 человек.

Стек: C#, .NET 5, Kanban + Github.

2. Разработка квест-игры в Unity

- Разработка структуры xml-файлов, их парсинг.
- Разработка диалоговой системы на основе взаимодействий с объектами сцены.
- Разработка скриптов движения, взаимодействия с нпс, коллайдерами и т. п.
- Работа со звуком.
- Создание из спрайтов анимаций.
- Обсуждение технологий и промежуточных результатов.
- Работа в команде из 4 человек.

Стек: C#, Trello + Github, Unity.

Образование

• Прикладная информатика

Тюменский Государственный Университет
1.09.2021-2025

Обо мне

Хорошо знакома с Java (пока 17 ур. JavaRush + сам. проекты) , принципами ООП и SOLID, обзорно с Python (ML) и HTML+CSS, паттернами проектирования.

В качестве дополнительной проф. практики прошла онлайн курс по программированию и проектированию на C# — Ulearn, решения и задания есть на моем гитхабе.

Стараюсь узнавать что-то новое и развиваться как специалист, читаю тех. литературу и статьи.

Увлекаюсь изучением иностранных языков, в данный момент - помимо углубленного изучения английского - китайским. Имею сертификат о прохождении теста на уровень английского C1: <https://www.efset.org/cert/TbP9uf>.

Также в свободное время люблю читать художественную литературу.