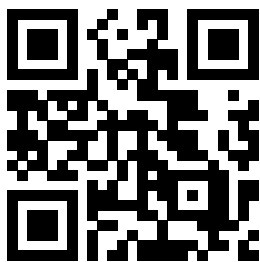
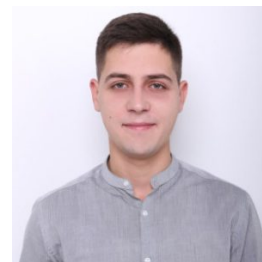


# Maxim Pavlov — iOS Developer



- 📍 Middle
- 📍 Беларусь, Минск, готов к релокации в Санкт-Петербург
- 💰 200 000 ₺ (руб/мес)
- 📅 Полная занятость
- 🏠 Удаленная работа
- ➔ Релокация
- ✉ Контакт: [geeklink.io/cv-85840](https://geeklink.io/cv-85840)



## Навыки

Agile (Scrum, Alamofire, ARC, auto layout, Clean Architecture, CocoaPods, Core Data, Fork, Foundation, GCD, Generamba, Git, IOS, Jira, Kanban), Keychain, MVC, MVVM, PromiseKit, Quick/Nimble, Realm, SnapKit, Sourcetree, swift, UIKit, Unit Testing, URLSession, UserDefaults, VIPER, XCTest.

## Опыт работы

### • Andersen

**Апрель 2021 — Июнь 2023** - iOS Developer

Разработка мобильного приложения в сфере ФинТех, для частных клиентов банка (ориентировано на рынок Узбекистана). Приложение предоставляет клиенту доступ к его банковским продуктам: картам, счетам, вкладам, депозитам, а также к функционалу для управления ими (открытие продукта, закрытие, выписка, заказ справок, привязка карт других банков, оплата счетов, переводы между счетами и картами, оплата мобильных услуг и пр.).

Обязанности:

- Разработка пользовательского интерфейса и функциональных возможностей
- Поддержка и доработка существующей функциональности
- Коммуникация с командами
- Покрытие кода юнит-тестами
- Участие в разработке функций повышения производительности и оптимизации, рефакторинг
- Исправление ошибок

Стек: Swift, UIKit, Clean (VIP), SnapKit, Alamofire, PromiseKit, CoreData, Keychain, R.swift, Quick, Nimble, CocoaPods, Generamba, Git

### • Andersen

**Май 2020 — Апрель 2021** - iOS Developer

Мобильное приложение для физических лиц. Приложение предоставляет клиенту совершать трансфер денежных средств внутри страны и за границу, управлять картами, депозитами, мгновенно и без скрытых комиссий.

Обязанности:

- Разработка нового функционала
- Разработка пользовательского интерфейса
- Оптимизация работы приложения
- Выявление и устранение узких мест в производительности
- Использование передовых методов проектирования, повторное использование кода и написание эффективного исходного кода
- Коммуникации с командой

Стек: Swift, Viper, UIKit, Alamofire, AutoLayout, Core Data, CocoaPods, Git

## Образование

- **Программируемые мобильные системы (инженер по электронным системам)**

Беларусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
2015 - 2019

- **Электрические станции (техник-электрик)**

Минский государственный энергетический колледж  
2009 - 2013

## Обо мне

- Технологический стек - Swift в качестве основного языка программирования и множество популярных iOS фреймворков
- Обладаю знаниями таких архитектур как VIPER, Clean Architecture, MVC
- Имеет опыт создания шаблонов Clean Architecture для генерации модулей в связке с Unit Tests используя Generamba
- Создаю поддерживаемый и легкий для чтения код, коммуницируя с другими участниками команды для достижения лучших результатов
- Владею хорошим пониманием потребности бизнеса и умением приоритизировать задачи
- Понимаю и следую принципам гибких методологий (Agile (Scrum, Kanban))
- Постоянно стремлюсь к развитию и ищу пути в изучении нового
- Слежу за чистотой своих коммитов и кода