Sergey Kykhov — IOS Разработчик



- Junior
- 🗣 Россия, Санкт-Петербург
- 120 000 RUB/MONTH
- 🛗 Полная занятость | Частичная занятость
- Удаленная работа
- Релокация
- Контакт: geeklink.io/cv-87168



Навыки

Swift, Agile, Alamofire, ARC, AutoLayout, CocoaPods, Combine, Firebase, GCD, Git, HIG, JSON, KingFisher, MVC, MVP, MVVM, OOP, POP, Realm, REST API, Scrum, SOLID, Storyboard, SwiftUI, UIKit.

Опыт работы

MDFactory

Июль 2022 — август 2023 - iOS разработчик

Приложение для отслеживания аналитики и активности аккаунта на Amazon.

- Реализовывал карточки товара, экран входа и регистрации через UIKit и SwiftUI.
- Работал с пуш уведомлениями (UserNotifications).
- Интегрировал данные через Amazon API Gateway и обрабатывал ошибки при сетевых запросах.
- Помогал реализовывать блок аналитики аккаунта.
- Участвовал в Code review.
- Участвовал с командой в планировании по улучшению и оптимизации проекта.
- Частично покрывал код Unit/UI тестами.
- Работал с анимацией и графикой интерфейса.
- Работал с многопоточностью используя GCD.

Технологии:

UIKit, SwiftUI, SnapKit, URLSession, Alamofire, Combine, MVVM, Kingfisher, GCD, ARC, PhoneNumberKit, SDWebImage.

iLoyalty

Сентябрь 2021 — Май 2022 - iOS разработчик

Приложение для отелей формата White Label.

- Создавал интерфейс личного кабинета на UIKit.
- Реализовал функциональность личного кабинета.
- Настраивал навигацию с помощью АРІ Яндекс Карт.
- Расширял функционал Network слоя.
- Обрабатывал сетевые ошибки при сетевых запросах.
- Выполнял рефакторинг кода на Swift.
- Участвовал в собраниях с командой для поиска решений оптимизации производительности и расширения функциональности.

Технологии:

iOS, Swift, UIKit, API Яндекс Карт, MVC, MVVM, URLSession, Alamofire, GCD, Testflight, CodeScanner

Образование

• Управление интернет - маркетингом

Северный (Арктический) федеральный университет им. М.В. Ломоносова Октябрь 2017 — Декабрь 2018

• Инженер

Северный (Арктический) федеральный университет им. М.В. Ломоносова Сентябрь 2007 — Август 2012

Обо мне

Разработкой под iOS занимаюсь с 2020 года, активно пишу на Swift, за плечами два года коммерческого опыта. Знаю и понимаю ООП, ПОП и принципы SOLID, применяю их в своей работе и стараюсь писать чистый код. Работал на архитектурах MVC, MVVM, VIP. Есть опыт работы с API, базами данных и многопоточностью через GCD. Использую верстку кодом на UIKit, SwiftUI и верстку через Storyboard для создания пользовательских интерфейсов. Легко нахожу общий язык с командой, стремлюсь к постоянному развитию, чтобы оставаться в курсе последних тенденций iOS разработки.