

Andrey Ponomarev — Backend python разработчик



📍 Junior
📍 Россия
💰 40 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость | Стажировка | Фриланс |
Частичная занятость
☁️ Удаленная работа
📍 Релокация
✉️ Контакт: geeklink.io/cv-88422



Навыки

API, Backend, Bootstrap, Django, Docker, Flask, Git, Github, HTML, HTTP, Linux, npyscreen, ORM, PostgreSQL, Python, SQL, Английский язык, базы данных, ООП, СУБД, Тестирование.

Опыт работы

• UCC

03.2017 - 06.2021 - Заместитель руководителя отдела модерации и качества

Обязанности:

- Слежение за качеством трансляций киберспортивных матчей каналов студии UCC на платформе Twitch: отсутствие технических неисправностей (звук, изображение), соблюдение рекламных интеграций (речевые модули, выведение логотипов), соблюдение последовательности вывода сцен согласно регламенту трансляции.
- Руководство отделом модерации до 20 человек. Организация и курирование деятельности модераторов на каналах Twitch.
- Проверка регламентов трансляций и задач всех отделов компании на платформе Bitrix.
- Ведение переговоров о публикации медиаконтента (трансляции и хайлайты) как на отечественных, так и на зарубежных платформах с целью большего охвата аудитории.
- Составление и продвижение личных страниц комментаторов на аналоге Википедии - Ликвипедии.
- Публикация баннеров, настройка ботов Twitch, и непосредственная модерация чата на каналах студии.

• Русвинил

10.2019 - 10.2022 - Инженер-технолог

Обязанности:

- Работа с большими объемами данных;
- Оптимизация технологического процесса;
- Работа с имеющейся проектной документацией;
- Разработка новых технологических решений;
- Участие в оценке рисков производства.

Образование

• Технология электрохимических производств

НГТУ им. Р. Е. Алексеева

2014/2020

Бакалавриат – Химические Технологии.
Магистратура – Технология электрохимических производств.

- **Python-разработчик**

Hexlet
2022-2023

- **Тестирование ПО**

Stepik
02.2024-02.2024

Обо мне

Я - Python Backend разработчик, находящийся в поисках стажировки/работы для получения опыта реальной разработки и развития собственных навыков. Трудолюбив, усидчив, прагматичен. Умею работать в команде и находить общий язык с коллегами. У меня есть успешно выполненные проекты Hexlet, тестовые задания от компаний-нанимателей и пет-проект.

Кроме ключевых навыков для бэкенд-разработчика знаком с общепринятыми методологиями разработки ПО, техниками тест-дизайна, особенностями тестирования API, веб-приложений и мобильных приложений.

Дополнительное образование:
Курс Hexlet: Python-разработчик
Курс Stepik: Тестирование

Мой github - <https://github.com/MisterFlicker>

Проекты (от новых к старым):

- Проект "reference_book". Представляет собой телефонный справочник с консольным интерфейсом. Справочник хранится в текстовом файле в формате json, содержит ФИО, название организаций, рабочий и личный телефоны. Вывод на экран в виде постраничной таблицы. Имеется возможность фильтрации и сортировки таблицы, создание/изменение/удаление записей таблицы.

Проект реализован на базе библиотеки pryscreen.
https://github.com/MisterFlicker/reference_book

- Проект "the_menu". Представляет собой реализацию древовидного меню с применением template tags. Каждое меню отображается с помощью 1 запроса к базе данных, где хранятся пункты меню. Проект реализован на Django без применения сторонних библиотек.

https://github.com/MisterFlicker/the_menu

- Проект "The_Click". Представляет собой десктоп-приложение для записи и воспроизведения кликов (с сохранением пауз между кликами) с возможностью выбора клавиши мыши для воспроизведения и выбора клавиши остановки записи/воспроизведения кликов. Основа интерфейса приложения на PySimpleGui.

https://github.com/MisterFlicker/the_click

- Проект "R4C". Представляет собой сервис учета выпущенных роботов с возможностью внесения о них информации и отправки электронных писем заказчикам (подробнее в README проекта). Основа проекта реализована на базе Django.

<https://github.com/MisterFlicker/R4C>

- Проект "Hammer_test". Представляет собой систему авторизации пользователя по номеру телефона с генерацией реферального инвайт-кода. Реализована возможность ввода кода другого пользователя и возможность отслеживания номеров телефонов пользователей, которые ввели ваш инвайт-код. Основа проекта реализована на базе Django.

https://github.com/MisterFlicker/hammer_test

- Проект "Анализатор Страниц". Page Analyzer — это сайт, который анализирует указанные страницы на пригодность для SEO, подобно PageSpeed Insights. Основа проекта реализована на базе Flask.

<https://github.com/MisterFlicker/python-project-83>

- Проект "Анализатор Различий". Калькулятор различий — это программа, которая определяет разницу между двумя структурами данных. Поддержка разных форматов ввода: yaml, json. Формирование отчетов в форматах: plain text, stylish и json.

<https://github.com/MisterFlicker/python-project-50>

- Проект "Игры Разума". Mind Games — это набор из пяти консольных игр. Каждая игра задает вопросы, на которые нужно правильно ответить. После трех правильных ответов игра считается завершенной. Неправильные ответы завершают игру и предлагают пройти ее снова.

<https://github.com/MisterFlicker/python-project-49>