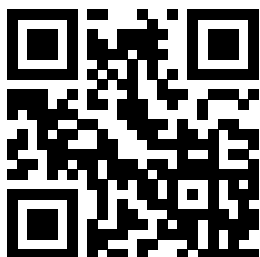
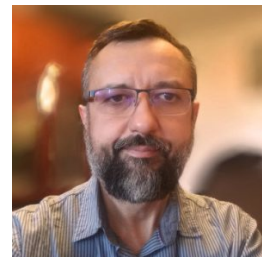


Димитрий Павлович — 3D Artist, 3D-художник окружения, Cinematic Artist



Junior
Россия, Московская область.
75 000 RUB/MONTH
Полная занятость
Удаленная работа
Релокация
Контакт: geeklink.io/cv-89255



Навыки

After Effects, Blender, Illustrator, PhotoShop, Premiere Pro, Rizomuv, Substance 3D Designer, Substance 3D Painter, Unity, Unreal Engine, ZBrush.

Опыт работы

- **Работа free-lance**

Июль 2022 — по настоящее время - 3D-художник

- **ООО "Инвесттраст" (<https://investtrust.com/>)**

Декабрь 2013 — октябрь 2018 - Контент-менеджер

Ответственность за графическое содержание сайтов компании.
Техническая поддержка сайтов.
Дизайн и верстка страниц сайтов компании.

- **ООО ПСФ КРОСТ (www.krost.ru, www.krost-realty.ru)**

Июнь 2009 — февраль 2011 - Веб-дизайнер, администратор сайта

Участие в разработке сайта, доработка сайта, тех. поддержка, администрирование

Образование

- **3D-художник в играх**

ООО «ГикБрейнс» (<https://gb.ru/>)
Август 2021 — июль 2023

- **Преподаватель математики и информатики**

Поморский государственный университет имени М. В. Ломоносова, г. Архангельск
Сентябрь 1992 - июнь 1996

Неоконченное высшее образование.

- **Художник**

Художественная школа, г. Черкесск, КЧР
1988 - 1992

Обо мне

□ Образование:

- ✓ Художественная школа
- ✓ ПГУ г. Архангельск. Неоконченное высшее образование. Факультет математики и информатики.
- ✓ Онлайн-школа GeekBrains. Факультет "3D художник в играх".

✂ Опыт работы:

Я начал свою карьеру в CG в качестве дизайнера-верстальщика в районной газете. Затем работал в издательстве "Экзамен". Работал в типографии "Апостроф" дизайнером-верстальщиком. Я также был контент-менеджером в крупных строительных компаниях "КРОСТ" и "Инвесттрас".

□ Смена квалификации:

В течение последних нескольких лет активно изучал 3D-моделирование. И вот летом 2021 года я решил сменить квалификацию и поступил в онлайн-школу GeekBrains на факультет "3D художник в играх". В июле 2023 года я успешно окончил школу, защитил диплом, показав лучший результат в своей группе.

📖 Базовые навыки:

- ✓ Моделирование: high-poly, low-poly, ретопология (Blender, Maya, ZBrush);
- ✓ Скульптинг (ZBrush, Blender);
- ✓ UV-развертка (RizomUV, Blender, Maya);
- ✓ Baking, texturing, shading (Substance Painter, Blender);
- ✓ Rigging (Blender, Maya, Mixamo);
- ✓ Анимация (Blender, Maya, Mixamo, Unreal Engine);
- ✓ Сборка синематиков, освещение, рендеринг (Unreal Engine, Blender);
- ✓ Окончательная сборка проектов (After Effects, Premiere Pro, DaVinci).

□ Дополнительные навыки:

- ✓ Графический дизайн, верстка (Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign);
- ✓ Level Art (Unreal Engine, Unity).

□ Личные качества:

- ✓ Творческий и инновационный подход к работе
- ✓ Высокое внимание к деталям
- ✓ Коммуникабельность и навыки сотрудничества
- ✓ Адекватное отношение к критике.

□ Портфолио:

- ✓ <https://disk.yandex.ru/d/dV7-PYyR5Juc5g>