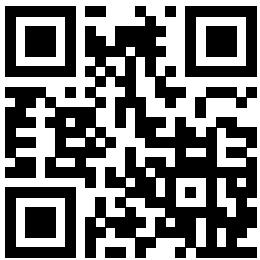


Kirill Krushinsky — Разработчик игр на Unreal Engine



找工作
Middle
Russia
1 000 \$ (per month)
Temporary work | Full-time work | Part-time work
Remote work
Contact: geeklink.io/cv-90925



Навыки

ABP, blueprints, GAS, JSON Rest, Niagara, UMG, Unreal Engine C++, VCS.

Опыт работы

- **Freelancer**

2021/Now - Freelancer

Постоянно что-то делаю для кого-то или для себя в свободное время.

- **AA Meta**

2022/2023 - Lead Unreal Engine Developer

- **DIGITAL MOTION LIMITED**

2023/2023 - Unreal Engine Developer

Образование

- **Экономическая безопасность**

УГСХА
2012/2018

- **Gameplay Programming**

XYZ School
2020/2021

Обо мне

Имею опыт разработки на Unreal Engine более 2 лет, работал с простыми и сложными механиками, такие как верстка UI, создание игровых уровней, Gameplay Ability System, генерация мира, Web 3.0 и так далее.

Был ведущим разработчиком, руководил командой в большом многопользовательском проекте.

Люблю играть и создавать игры. В результате могу понять как работают разные жанры с обеих сторон.