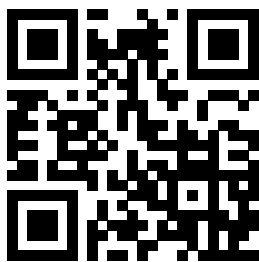


# Kirill Krushinsky — Разработчик игр на Unreal Engine



⬆ Middle  
📍 Россия  
💰 1 000 \$ (дол/мес)  
📅 Временная работа | Полная занятость | Частичная занятость  
☁ Удаленная работа  
✉ Контакт: [geeklink.io/cv-90925](https://geeklink.io/cv-90925)



## Навыки

ABP, blueprints, GAS, JSON Rest, Niagara, UMG, Unreal Engine C++, VCS.

## Опыт работы

- **Freelancer**

2021/Now - Freelancer

Постоянно что-то делаю для кого-то или для себя в свободное время.

- **AA Meta**

2022/2023 - Lead Unreal Engine Developer

- **DIGITAL MOTION LIMITED**

2023/2023 - Unreal Engine Developer

## Образование

- **Экономическая безопасность**

УГСХА  
2012/2018

- **Gameplay Programming**

XYZ School  
2020/2021

## Обо мне

Имею опыт разработки на Unreal Engine более 2 лет, работал с простыми и сложными механиками, такие как верстка UI, создание игровых уровней, Gameplay Ability System, генерация мира, Web 3.0 и так далее.

Был ведущим разработчиком, руководил командой в большом многопользовательском проекте.

Люблю играть и создавать игры. В результате могу понять как работают разные жанры с обеих сторон.