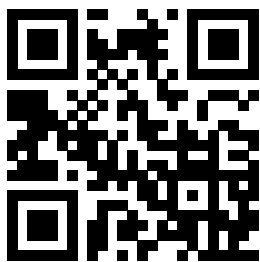
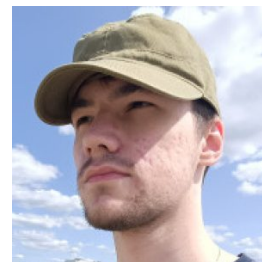


Nikolay Rogachev — Level-Designer



Junior
Россия, Москва
20 000 - 70 000 ₽ (руб/мес)
Временная работа | Полная занятость | Стажировка
| Фриланс | Частичная занятость
Удаленная работа
Релокация
Контакт: geeklink.io/cv-91180



Навыки

After Effects, CryEngine, CSS, Figma, Flow Graph, GZDoom Builder, Hammer, HTML5, Id Tech 1, Level-Design, PHP, Rational Level-Design, SandBox Editor, Source, Unreal Engine, прототипирование.

Опыт работы

• Нет

Нет - Нет

Нет опыта работы, работаю в команде энтузиастов над RTS игрой

Образование

• Информационные системы и технологии в медиаиндустрии

Российский Государственный Университет им. А.Н. Косыгина
2021-2025

Обо мне

Портфолио:

GES - одиночный уровень для Crysis 2007 на прохождение 20-30 минут (Июнь 2023-Июль 2023). Левел-дизайн, левел-арт

Трейлер уровня:

<https://youtu.be/CAe6qNNgf4E?si=SJS1sfvMqtWjAoHG>

Документация к уровню:

<https://drive.google.com/file/d/1HGvXpgbaDlZNaHi9ssKaONEOCQuZ6Y7h/view?usp=drivesdk>

Видеопрохождение:

https://youtu.be/Zl_il9Pe7f4?si=iW_GBb3mWZJAQHJ8

Скачать уровень:

<https://www.moddb.com/games/crysis/addons/ges-singleplayer-map-for-crysis-2007#downloadsform>

Fort - одиночный уровень для Crysis 2007 на 5-10 минут (Февраль 2023). Левел-дизайн, левел-арт

Документация к уровню:

https://drive.google.com/file/d/136Wl6oWUOa_RwLnsEhRN6ipDx0oO8TcH/view?usp=drivesdk

Статья о разработке:

<https://habr.com/ru/post/723518/>

Видеопрохождение:

<https://youtu.be/kP5PEbRslvc?si=ra7jN9b4EipuM7m2>

Скачать уровень:

<https://www.moddb.com/games/crysis/addons/fort-custom-singleplayer-level-for-crysis>

Sphere Program - одиночный/кооперативный уровень на прохождение за 10-15 минут с собственными ресурсами (Сентябрь 2022). Геймдизайн, левел-дизайн, программирование (C++)

Собственные ресурсы сделаны под двумя файлами. Добавлены следующие элементы:

- Эффект крови при убийстве монстров
- Дополнительные смерти для монстров
- Обновленный HUD-bar (у игрока при здоровье меньше 30 процентов - начинается звук сердцебиения и краснеет экран)
- Добавлено больше монстров
- Добавлены текстуры
- Баланс элементов проекта
- Обновление звуков оружия

Видеопрохождение:

<https://youtu.be/uRG6QODhEIQ?si=X-5k5cyqR-yUHVcr>

Скачать:

<https://drive.google.com/file/d/1nJXlcsKxINOPT31JaTjSZuNdMS95Renn/view?usp=drivesdk>

<https://drive.google.com/file/d/1yRIT--pp8EtvGnEexGY21qyJ6WGIWAp/view?usp=drivesdk>

Enio/Eirena/Bennu/Schism - многопользовательские карты в количестве 4 штук с режимом Deathmatch (Июнь 2021).

Документация к каждой карте:

https://drive.google.com/file/d/1CBM76IMLRhNM9O5all7_8yR7ZPm2JmF5/view?usp=drivesdk

Скачать:

<https://drive.google.com/file/d/1yl6ayzuR3dYEFH3CQJ1GOc68JRCdjiTP/view?usp=drivesdk>

<https://drive.google.com/file/d/1HpmlHGezMN6ICP-Sjvz7X1CnPsDiFv--/view?usp=drivesdk>

https://drive.google.com/file/d/1HqpsJOf064Bsm1o3ULLvAB0COBQh5N_z/view?usp=drivesdk

<https://drive.google.com/file/d/1Ot1gHAv4HkXPjILaIOUT5KaM-ACyXZ2P/view?usp=drivesdk>

Есть личный блог про дизайн уровней в видеоиграх

https://habr.com/ru/users/coyote_101/posts/

Публикации:

ОСНОВНЫЕ МЕТОДЫ АРХИТЕКТУРНОГО ДИЗАЙНА ЛОКАЦИЙ В СОВРЕМЕННЫХ ВИДЕОИГРАХ, РГУ им. А. Н. Косыгина

<https://kosygin-rgu.ru/filemanag/Uploads/news2023/05/02/1712/%D0%9C%D0%98%D0%A0-2023%20%D1%87%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%8C%202.pdf>

Дополнительно:

Создание анимационных роликов и создание композиций с помощью Blender 3D и Adobe After Effects (2022-2023)