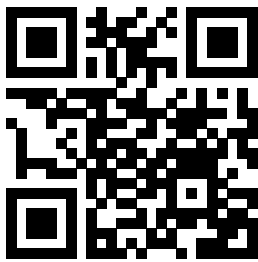


Александр Казаков — C# разработчик



📍 Middle
📍 Россия
💰 80 000 - 110 000 ₽ (руб/мес)
📅 Временная работа | Полная занятость | Стажировка
| Фриланс | Частичная занятость
☁️ Удаленная работа
✈️ Релокация
✉️ Контакт: geeklink.io/cv-93266



Навыки

C#, Unity.

Опыт работы

• B-rain Solutions

Апрель 2022 — ноябрь 2023 - Младший программист

Работа в команде разработки программного обеспечения, использование языка программирования C# и фреймворка .NET.

Проект: Декодирование QR-кодов в реальном времени

- Ведение проекта по декодированию QR-кодов в реальном времени с использованием технологий C#, Avalonia, и MVVM.
- Разработка и внедрение новых модулей для обеспечения высоконагруженной обработки изображений в реальном времени.
- Автоматизированная сборка проекта с использованием GitHub Actions.
- Создание и доработка UI/UX с использованием Avalonia Framework.
- Настройка и поддержка взаимодействия с устройствами вывода (проекторы) и захвата изображения (видеокамеры).
- Использование технологий: .NET Core 3.1, .NET 6.0, NuGet, GitHub Actions, Swagger, SignalR, WPF, Git, winforms, winapi

Проект: Рекомендательная система для кассира – обертка над POS-приложением

- Разработка и поддержка рекомендательной системы для кассира, включая взаимодействие с POS приложением.
- Работа с http запросами, создание UI/UX с использованием Avalonia Framework.
- Автоматизированная сборка проекта и модуль по коррекции данных.
- Поддержка событийно-ориентированной архитектуры и взаимодействие с базами данных MySQL, SQLite, PostgreSQL.
- Использование технологий: .NET Core 3.1, .NET 6.0, Avalonia, ASP.NET, EntityFramework, Unit Testing, WinAPI, Swagger, Microservices Architecture, Dependency Injection, RESTful API, winforms, winapi

Дополнительные обязанности и навыки

- Коммуникация с международными командами.
- Управление разработкой модулей и планирование архитектуры продукта.
- Ведение документации, в том числе на английском языке, с использованием инструментов Jira, Confluence, Trello, GitHub Project.
- Работа по Agile методологии.

Фриланс

Сентябрь 2021 — март 2022 - Программист

Создание assets для Unity

Обязанности:

- Создание скриптов
- Создание IK/FK управления
- Создание Анимаций
- Создание системы частиц
- Создание UI/UX
- Работа с Scriptable Objects
- Google play интеграция
- Работа с trello

Образование

• Программная инженерия

КФУ
2018/2022

• VR/AR разработка

КФУ
2022/2024

Обо мне

Опытный .NET-разработчик с более чем 2 годами опыта в создании программного обеспечения. Специализируюсь на языке программирования C# и фреймворке .NET, владею навыками в разработке приложений для различных платформ.

Опыт работы

1. Разработка в Unity:

- Создание и оптимизация assets для Unity.
- Разработка скриптов, включая IK/FK управление, анимации, систему частиц.
- Интеграция с Google Play и создание UI/UX.
- Работа с Scriptable Objects.

2. .NET Development:

- Работа с .NET Core и .NET 6.0.
- Разработка серверных компонентов для взаимодействия с клиентской частью приложений.

Общие навыки и обязанности

- Опыт интеграции проектов с системами управления задачами, такими как Trello.
- Уверенное владение Git и GitHub для контроля версий и совместной разработки.
- Умение работать в командной среде, включая взаимодействие с международными коллегами.
- Готовность к профессиональному росту и освоению новых технологий в области .NET.

Мой профессиональный опыт охватывает широкий спектр задач в .NET-разработке, от создания Unity-приложений до разработки серверных компонентов. Я заинтересован в поиске новых вызовов и внедрении передовых практик для оптимизации и расширения функционала разрабатываемых приложений.

•