Дмитрий Рыбин — Unreal Engine developer



- Junior
- Россия
- 🖸 80 000 200 000 ₽ (руб/мес)
- Удаленная работа
- Релокация
- Контакт: geeklink.io/cv-93466



Навыки

blueprints, C++, Git, Unreal, ΟΟΠ.

Опыт работы

Eriars game studio

06.2023 - - UE Developer

Разработка инди игры

• 000 "Спектр"

12.2018 - Директор по развитию бизнеса

Образование

• Game development, Unreal Engine

GeekBrains 09.2021 - 12.2022

• Project management

Ural Federal University named after the first President of Russia B.N. Yeltsin $2003\ \text{--}\ 2008$

Обо мне

Я изучаю UE blueprints/С++ более 3 лет. Окончил Geekbrains. Получил диплом. Первое (высшее) образование в области менеджмента, Управление проектами. Веселый и общительный. Я стремлюсь узнавать новое. Всегда был интерес к IT и особенно к играм. Помимо двух месячной стажировки в КБ-12, был опыт работы в небольшой команде, участвовали в Геймджеме, разрабатывали мини игру, есть готовый билд. В данный момент работаю в небольшой студии над инди-проектом.