

Артур Кулик — iOS Разработчик



- 📍 Middle
- 📍 Беларусь
- 💰 200 000 - 300 000 ₺ (руб/мес)
- 📅 Полная занятость
- 🏠 Удаленная работа
- 📍 Релокация
- ✉ Контакт: geeklink.io/cv-95517



Навыки

Alamofire, Async/ Await, Clean Architecture, Combine, CoreData, GCD, Moya, MVC, MVP, MVVM, Operations, Realm, RxSwift, SwiftUI, UIKit, URLSession, VIPER.

Опыт работы

• Netecca

01/2024 - Текущее время - iOS Разработчик

В обязанности входило поддерживать текущее приложение блокировщика рекламы и vpn.

В команде взаимодействовал с product owner, product manager, project manager

- Добавил основные функции приложения в быстрые команды (Shortcuts) используя библиотеку Intents, интегрировал их вызовы в Siri.
- Реализовывал в коде задумки дизайнера экранов со сложными, неоднородными UI элементами на SwiftUI
- Добавил подключение к серверу VPN по протоколу OpenVPN
- Взаимодействовал с Backend разработчиками для улучшения API сервера

• Presto Heads

06/2023 - 11/2023 - iOS разработчик

В обязанности входило поддерживать текущее приложение магазина одежды Lady & Gentleman CITY.

Взаимодействовал с PM, QA, Android, Backend.

- Установил порядок для сетевых запросов, в следствии чего ускорилось отображение UI элементов в приложении.
- Разработал шаблоны для UI компонентов, включая нестандартные, с использованием UIViewControllerTransitioningDelegate.
- Установил автообновление JWT токена пользователя до истечения его срока службы.
- Разработал JSON модель данных для таблицы размеров одежды.
- Обновлял существующие зависимости CocoaPods.

• Denet

02/2023 - 06/2023 - iOS Разработчик

Был членом команды разработчиков приложения для хранения данных в сети блок чейн Denet Storage.

Взаимодействовал с QA, iOS, Android, backend разработчиками.

- Для передачи пользователю актуальной информации в виде пуш уведомлений, создал BackgroundTask запросы на сервер.
- Внедрил сводку правил по декомпозиции UI компонентов для более удобной работы со SwiftUI структурами, написал к этому документацию.
- Упростил механизм вызова gRPC процедур, в следствии чего ускорилась разработка последующих нововведений.

• **Black Bricks**

09/2021 - 01/2023 - iOS Разработчик

В обязанности входило поддерживать существующие 4 приложения с технологией Bluetooth. Взаимодействовал с PM, UI/UX, Android, iOS, C++, Firmware разработчиками.

- Оптимизировал очередь для Bluetooth сообщений, в следствии чего улучшилось качество взаимодействия с устройством.
- Локализовал несколько приложений.
- Добавил функцию прошивки bluetooth модуля с обработкой возможных сценариев.
- Участвовал в разработке нового приложения на Kotlin multiplatform
- Добавил в приложение многофункциональное bluetooth устройство, наладил с ним взаимодействие, отобразил его функции на экране применяя сложные UI компоненты.

Приложения над которыми работал:

<https://apps.apple.com/ru/app/source-audio-neuro/id968227110>

<https://apps.apple.com/us/app/busybox-sign/id1555417265>

<https://apps.apple.com/us/app/lr-baggs-acousticlive/id1534620226>

<https://apps.apple.com/qa/app/4moms/id1592676201>

Образование

• **Наладчик станков с ЧПУ**

Колледж современных технологий в машиностроении
2009 - 2012

Отлично освоил специализацию “Наладка станков и манипуляторов с Программным Управлением”, был лучшим в группе.

Обо мне

iOS разработчик с трёхлетним опытом разработки. Обладаю системным мышлением, стремлюсь улучшать существующие вещи, с энтузиазмом изучаю новые технологии. Я сплоченный, командный игрок, активно участвую в обсуждении проблем, аргументированно высказываю свою позицию. Имею своё приложение в AppStore.