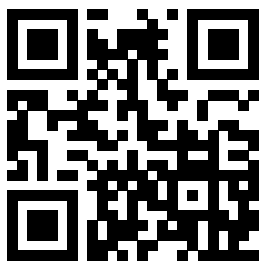


Sergey Medvedev — iOS Developer



Senior
Россия
200 000 RUB/MONTH
Полная занятость
Удаленная работа
Контакт: geeklink.io/cv-96185



Навыки

Alamofire, Async/Await, CI/CD, Combine, Core Data, Firebase, GCD, Git, KingFisher, MVC, MVVM, Realm, REST API, RxSwift, SnapKit, SOLID, Structured concurrency, swift, SwiftUI, UIKit, URLSession, VIPER, XCode.

Опыт работы

• English Galaxy

Ноябрь 2022 — по настоящее время - IOS разработчик

★ Приложение для изучения английского.

Основные результаты работы:

- Полностью разработал и интегрировал модуль настроек, обеспечивая удобство пользователей и персонализацию опыта использования.
- Внедрил систему достижений, что позволило увеличить метрику “полного прохождения уровня языка” с 34 до 54%
- Рефакторинг кода. Вынес общие компоненты в отдельную зависимость. Уменьшил размер модуля на 30%
- Увеличил количество тестов в модуле на 70%

Стек: MVP, SnapKit, Alamofire, AVFoundation, XCTest/XCUITest

• Andersen

Июнь 2021 — ноябрь 2022 - IOS разработчик

★ Приложение для записи на стрижки

Можно выбрать по карте салон, выбрать услугу, записаться, оплатить услугу с телефона

Основные результаты:

- Локализовал приложение на русский язык, что увеличило приток новых пользователей на 20%
- Написал большую часть модуля пользователя. С историей стрижек, отзывами, рекомендациями барберов по уходу, что увеличило время нахождения в приложении на 15%
- Увеличил количество тестов в модуле на 90%
- Добавил на проект Линтер, что снизило время на ревью до 15-20 минут.

Стек: SwiftUI, MVVM, Combine, Core Data, GoogleMaps, SwiftLint

★ Приложение для сети тренажерных залов

Основные результаты:

- Добавил в приложение систему бронирования времени посещения, выбора тренера для персональных занятий
- Внедрил функцию соревнования (можно друзей на челенджи вызывать в приложении), что повысило среднее время нахождения в зале на 12%
- Организовал работу с push-уведомлениями для пользователей о событиях и предложениях.

Стек: UIKit, MVVM, RxSwift, Alamofire, Realm

The Invaders

Июнь 2020 — июнь 2021 - IOS разработчик

★Работал над приложением для поиска и анализа энергетических объектов.

Основные результаты:

- Реализовал большую функциональную часть приложения, связанную с отображением, сохранением, фильтрацией объектов на карте
 - Реализовал оффлайн режим, в том числе обработку действий в оффлайне с последующей синхронизацией
- Стек: UIKit, VIPER, URLSession, GoogleMaps, Realm

Образование

- **Государственно - правовая**

Волгоградский институт экономики, социологии и права, Волгоград
2012

Обо мне

IOS developer с опытом коммерческой разработки более 3 лет. Работал с разными командами от 3 до 30 человек. Постоянно интересуюсь новыми технологиями и стремлюсь быть лучше. Для меня очень важно активно общаться со своей командой, принимать решения, которые позволяют создать потрясающий продукт.

•