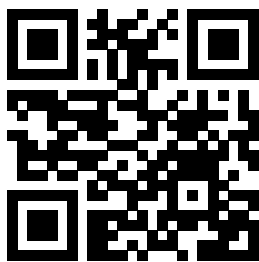
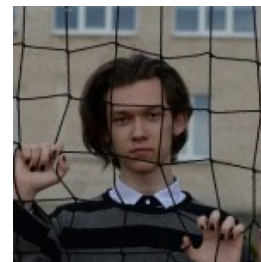


Nikita Ereemeev — Android разработчик



📍 Junior
📍 Россия, Беларусь
💰 700 \$ (дол/мес)
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-98752



Навыки

Coroutines/RxJava, Firebase, Hilt/Dagger 2, MVP, MVVM, Paging 3, REST, Retrofit, Room, ООП.

Опыт работы

• SoftTorg

Май 2023 по н.в - Android разработчик

Достижения и навыки:

- С командой успешно запустили 3 проекта в прод
- При помощи и поддержке тим лида повысил свои навыки в работе с корутинами, понимании архитектуры MVVM, использовании фреймворков HILT, Retrofit, Room и пагинации.
- Научился работать в команде, эффективно общаться с коллегами, решать конфликты и договариваться о сроках и задачах.
- Обладаю высоким уровнем знания Android Studio, Kotlin, XML и других инструментов для разработки мобильных приложений.
- Научился работать с FirebaseMessaging (отправка пуш уведомлений). Использовал Dagger Hilt для внедрения зависимостей, SharedPreferences для хранения токена Firebase, Coroutines для асинхронных операций и Timber для логирования.
- Добавил возможность запускать разные экраны приложения в зависимости от данных, приходящих в пуш-уведомлении, используя Intent и PendingIntent.

Чем занимался:

- С командой разработал три приложения для Android: приложение для решения дилемм, приложение сонник и приложение с погодой.
- Использовал современные технологии и фреймворки, такие как HILT, Retrofit, Room, Coroutines, Paging 3 и архитектуру MVVM.
- Обеспечил качество кода, тестирование и обработку ошибок, в том числе с помощью диалоговых окон для повторения или отмены запросов.
- Работал в команде из четырех человек: я, тим лид, бэкенд-разработчик и дизайнер.
- Подключал подписки через Google и YooKassa для монетизации приложений под руководством тим лида.
- разрабатывал виджет с погодой используя ServicesContentProvider.
- Самостоятельно создавал макеты по готовому дизайну от дизайнера из Figma.

Образование

• Android разработчик

TeachMeSkills

Август 2022 - март 2023

- Создал проект на основе чистой архитектуры с использованием паттерна MVVM.
- Реализована инъекция зависимостей с помощью Hilt

- Создана база данных с помощью Room
- Написаны юнит тесты для ViewModel и UseCase с использованием Mockito и runBlockingTest
- Разработаны компоненты пользовательского интерфейса, включая Fragments, RecyclerView, BottomNavigationView для отображения и управления интерфейсом.

Обо мне

В IT попробовал 3 сферы: digitalmotion design и android-разработка. Окончательный выбор пал именно на андроид. В андроиде можно делать почти все то, чем я занимался в digital и motion дизайнах. Т.к. я сам пользуюсь этой ОС, то решил развить свои навыки в области андроид разработки, чтобы решать повседневные задачи с помощью мобильных приложений.

Принимаю любую критику. Не боюсь экспериментировать.

Свои навыки в разработке я прокачиваю разными способами: ютуб, статьи, книги о чистой архитектуре, и, в последнее время активно использую модного наставника - ChatGPT.