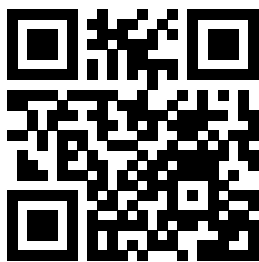
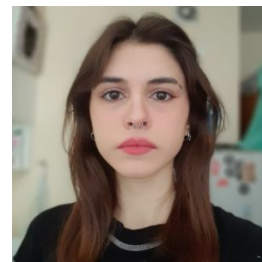


Евгения Мулина — Product designer / UX/UI дизайнер



📍 Middle
📍 Россия
💰 60 000 - 140 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-99904



Навыки

Adobe illustrator, Adobe Photoshop, ANT, CSS, design, Figma, HTML, UI, Usability, UX, UX Дизайн интерфейсов, Web Design, Web-дизайн, веб-дизайн, Верстка, Дизайн-документация, Навыки презентации, Проектирование пользовательских интерфейсов, прототипирование, Разработка концепции.

Опыт работы

• GetSales

Октябрь 2022 — февраль 2024 - Product designer

- Зона ответственности - разработка интерфейсов и функционала 2-й версии продукта, Развитие и улучшение многоканальной платформы для автоматизации бизнес и маркетинговых процессов со встроенной CRM системой и собственным плагином для сохранения лидов из LinkedIn. (B2B. Работа в единственном числе. Продукт сделан полностью на английском языке).
- Анализ конкурентов и продукта, изучение и выявление конкурентных преимуществ. Выявление приоритетных потребностей и ожиданий пользователей;
- Формирование гипотез по улучшению пользовательского опыта. Предложение новых фич, поиск и проработка сценариев по улучшению функционала;
- Проработка дизайн концепта с акцентом на сильные стороны с соблюдением фирменной айдентики;
- Разработка карты пользовательского пути и набора базовых элементов;
- Визуализация механики взаимодействия пользователя с интерфейсом. Подготовка макетов в Figma и прототипов;
- Создание, кастомизация и поддержка дизайн системы. Презентация дизайн решений;
- Подготовка материалов для передачи в разработку и контроль качества реализации. Работа в тесной связке со фронтами, разбор проблем и поиск готовых решений, подготовка правок;
- Разработка различных элементов, иконок, картинок, форм и др.;
- Использование данных аналитики для оценки эффективности дизайна и принятия мер по улучшению продукта;
- Кросс-коммуникации с внутренними подразделениями - команда продукта и разработки, аналитики и др.).

РЕАЛИЗОВАННЫЕ ПРОЕКТЫ (Проработаны все части системы от точки входа и до того, как пользователь получает желаемый результат. Включая отрисовку визуального контента и маркетинговых активностей)

Ссылка на Портфолио - <https://inlnk.ru/emdERG>

- 1) Проработка левого Меню (смена стиля, сбор новых компонентов, отрисовка иконок и попапов и др.);

- 2) Проработка страниц Активности лидов (история лида) – прорисовка активностей, отрисовка таблиц и сообщений, аватарки, иконки, написание и редактирование текста. Переосмысление каждого предыдущего элемента и пересборка всех страниц и карточек;
- 3) Проработка страницы Подписок – тарифные планы и их преимущества, подготовка таблицы планов и фич, добавляющихся в том или ином тарифном плане;
- 4) Проработка самой карточки лида – как показываем аватарку и вмещаем в него меню. Проработка правого бара с дополнительными функциями, где можно добавить быстрые действия в самом лиде;
- 5) Работа над модальными окнами редактирований данных по компаниям и лидам, сохранённым из LinkedIn;
- 6) Разработка нового функционала – Файл менеджер (прикрепление файлов) с историей всех файлов самого пользователя и файлов команд;
- 7) Проработка мессенджера со всеми активностями лида и перепиской с ним. Проработка того, как приходит сообщение от лидов и как происходит оправка сообщения, проработка фильтров сообщения из LinkedIn и др.;
- 8) Проработка задач в лиде при запуске автоматической отправки сообщений (создание нового задачи, редактирование сообщений вручную или его отмена и др.);
- 9) Проработка Фильтров CRM системы (множество разных полей в условиях ограниченного пространства);
- 10) Доработка функционала Статистики по командам (team management) для показа активностей – подписки, аккаунты, кредиты и промты, дашборды, цвета по команде и символы и др.;
- 11) Проработка окон с возможностью отслеживания процессов по ним внутри автоматизации (сколько лидов законnectили, добавление действий и времени и др.), проработка визуального вида дерева флоу со всей автоматизацией пользователя;
- 12) Редизайн дашборда – например, проработка календаря для использования его фронтами в такт продукта и др.;
- 13) Полная отрисовка Плагина для быстрого ручного сохранения лидов из LinkedIn и дополнительного функционала;
- 14) Отрисовка нового Сайта компании в соответствии с единой стилистикой продукта и др.

Результаты работы:

- Реализовано 10 фич, 7 из которых были самостоятельно предложены и инициированы;
- Построение системы работы и процессов дизайна компании. Формирование библиотеки компонентов и цветов;
- Приведение всего продукта в единый визуальный стиль и создание удобного, понятного продукта для пользователей.

• TIAR

Июнь 2021 — октябрь 2022 - Web – дизайнер + frontend разработчик

- Разработка дизайна сайтов по ТЗ от заказчиков – различные сайты и интернет-магазины (как с «0», так и улучшение и доработки). Верстка (HTML, CSS, JS). Работа с WordPress.

Один из крупнейших заказчиков – частная медицинская скорая помощь, разработка дизайна сайта по перевозке больных, верстка на React модального окна по расчету стоимости перевозки;

• Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Август 2023 — январь 2024 - Product designer / UX/UI дизайнер

- Тапиго (tapigo.ru) – платформа, объединяющая сервисы по предоставлению услуг (аналог Авито)
- Разработка и кастомизация дизайн системы. Разработка адаптивных вариантов страниц.

– Обучение и менторство младшего дизайнера.

Образование

- **Программирование в компьютерных системах**

Академическая школа информационных технологий при ПГУ

2020-2022

Обо мне

- Около 3-х лет опыта работы в дизайне и опыт успешно реализованных проектов. Мой опыт включает в себя работу продуктового дизайна (Figma, Photoshop и другие инструменты для создания интерфейсов), а также работу в качестве верстальщика веб-сайтов (HTML и CSS);

- Опыт работы с комплексным сложным продуктом полностью на английском языке;

- Понимаю дизайн-процесс, который включает аналитику и исследования, проектирование, прототипирование, тестирование решений и т.д.;

- Опыт создания дизайн-системы с «0», а также умение работы с готовой дизайн-системой внутри продукта. Опыт построения процессов дизайна в компании;

- Продуктовое мышление, понимаю процесс разработки ИТ продуктов;

- Бизнес-ориентированность. Вижу картину «сверху» и могу наперед сказать какой компонент будем использовать дальше;

- Уверенное владение Figma и продуктами Adobe (Photoshop и Illustrator). Навыки работы с Midjourney;

- Суперобщительная. Умею выстраивать эффективные взаимоотношения со всеми сторонами рабочей деятельности. Могу хорошо выстраивать коммуникацию с разработчиками (начала карьеру как frontend), могу проверить верстку и дать информацию по стилям;

- Соблюдение дедлайнов. Умение аргументировать и презентовать свои решения;

- Опыт инициации разработки новых фич и проактивный подход в работе. Навыки критического мышления (умение получать обратную связь).

Хотелось бы работать в команде, которая направлена на общее дело и горит своим продуктом!

За пределами рабочего времени увлекаюсь рисованием и рукоделием, что помогает мне поддерживать свой креативный потенциал.