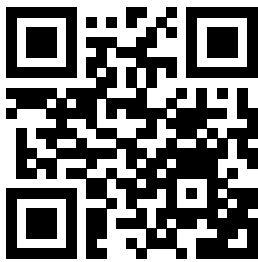
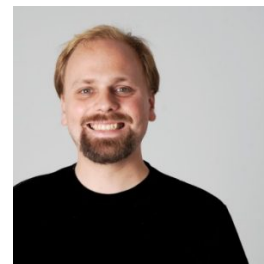


Фома Попов — Unreal Developer



⬆ Senior
📍 Россия
💰 1 500 \$ (дол/мес)
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✉ Контакт: geeklink.io/cv-100414



Навыки

C++/Blueprint, Game and UI Programming.

Опыт работы

• ИП

05.2017 - Разработчик Unreal Engine

Программист-разработчик
Разработка программного обеспечения на Unreal Engine

Стек: Unreal C++/BP, OpenCV, DMX, RestApl, SQL

Платформа: Windows/Linux/Android/iOS

Достижения: Создание более 20 коммерческих проектов для рекламы, театра, международных выставок,

ТОП заказчики: Илим, Водка "Хаски", РОСПАТЕНТ, РОСНАНО, Александринский театр им. Пушкина, БДТ им. Товстоногова

Демо:

2023 год <https://youtu.be/DcYl2m0oeVs>

2021 год <https://youtu.be/1y-9gEfbsws>

2020 год https://youtu.be/DCwML9j_0uQ

• СимТех

Май 2023 — ноябрь 2023 - Программист-разработчик C++

Создание специальных компонентов для симулятора судовождения.

Стек: Unreal C++

Платформа: Windows

Достижения: Проект был отмечен на выставке Нева 2023

• ИМТ

Декабрь 2021 — март 2023 - Программист-разработчик

создание Game Ability System Unreal Engine для многопользовательского шуттера

Стек: Unreal C++/BP, Linux Server, Azure PlayFab

Платформа: IOS/Android/Linux

Достижения: Тонкая оптимизация проекта и вывод его с нуля в продакшен

- **Лайка Интеллект**

Июль 2020 — август 2021 - Программист-разработчик

Программирование VR приложений на Unreal Engine

Стек: Unreal C++/BP, Unity, Rest API, Proton Server

Платформа: Android/PC/IOS

Достижения: Выпуск 3 приложений до финального релиза

Образование

- **Кинотелеоператорство**

СПбГИКиТ

2009/2014

Обо мне

Все чаще Клиенты ко мне обращаются в тех ситуациях, когда проект либо уже тонет, либо неквалифицированные программисты уперлись и не могут реализовать поставленную задачу. Мой большой опыт позволяет создавать приложения и игры на основе Unreal Engine, а также всегда доводить дела до конца.