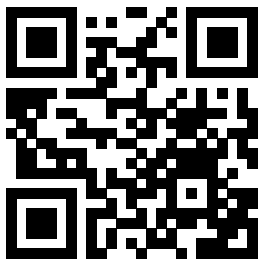
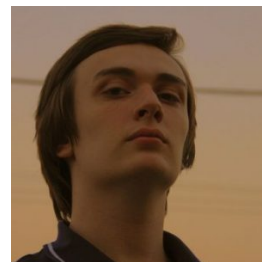


Yakov Yudakov — Game developer



⬆ Middle
💰 80 000 - 150 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✈ Релокация
✉ Контакт: geeklink.io/cv-101155



Навыки

Agile, C#, Game AI, Git, JSON, MVC, Unity, коммуникабельность, Критическое мышление, пунктуальность, работа в команде, целеустремлённость.

Опыт работы

- **Chimera team**

2020-2022 - Unity developer

- **Butcher games**

2022-2023 - Unity developer

- **mya megacorp**

2023-2024 - Unity developer/project lead

- **George Brown College**

2023-сейчас - peer tutor(репетитор)

Образование

- **Unity разработчик**

Skillbox
2020-2021

- **Game-programmer**

George Brown College
2023-2025

Обо мне

Как разработчик на Unity, я специализируюсь на создании захватывающих игровых приложений, используя свои продвинутые навыки в C# и глубокое понимание движка Unity для создания плавно работающих 2D и 3D игр. Я обладаю опытом в разработке кросс-платформенных проектов, оптимизации производительности и разработке пользовательского интерфейса, что позволяет мне создавать игры, которые предлагают исключительные впечатления и поддерживают высокую вовлеченность пользователей. Я постоянно стремлюсь к изучению новых технологий и улучшению своих навыков, чтобы вносить инновации в каждый проект, над которым работаю.