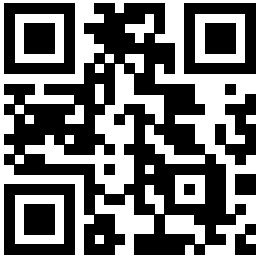


Mikhail Binder — 3D props artist / 3D modeler



📍 Junior
📍 Armenia
💰 70 000 - 100 000 ₺ (руб/мес)
📅 Временная работа | Полная занятость | Стажировка
| Фриланс | Частичная занятость
☁️ Удаленная работа
✈️ Релокация
✉️ Контакт: geeklink.io/cv-102027



Навыки

Blender, Substance painter.

Опыт работы

- **Розничная торговля**

2018-2022 - Мерчендайзер

Образование

- **3D props artist**

Kaino university
2023-2024

Успешно завершил курс XYZ School, а также курсы Kaino university: два курса – основы моделирования, курс посвященный высокополигональному моделированию и курс GameDev-продвинутое обучение разработки оптимизированных моделей для игр. Изучаю курс, посвященный созданию игровых моделей Midpoly. и переноса сцен в игровой движок Unreal Engine.

Successfully completed the XYZ School course, as well as Kaino university courses: two courses – the basics of modeling, a course dedicated to high-polygon modeling and a GameDev course – advanced training in the development of optimized models for games. I'm taking a course on creating Midpoly game models. and transferring scenes to the Unreal Engine game engine.

Обо мне

Занимаюсь созданием полного цикла игровой модели в Blender и Substance Painter: от создания и оптимизации полигональной сетки модели, для повышения производительности игровых движков, до запекания всех основных карт текстур и финальных презентационных рендеров, согласно всем требованиям профессиональной гейм-индустрии. Успешно завершил курсы онлайн-университета трехмерной графики и продолжаю повышать свою квалификацию, проходя дополнительные обучающие материалы и изучая новые программы. Имею игровую насмотренность и большую страсть к играм, готов учиться, совершенствовать навыки и браться за новые проекты.

Портфолио: https://www.artstation.com/michael_b

I am engaged in creating a full cycle of game models in Blender and Substance Painter: from creating and optimizing the model's polygonal mesh to improve the performance of game engines, to baking all the main texture maps and final presentation renders, in accordance with all the requirements of the professional gaming industry. I have successfully completed courses at the online university of 3D graphics and continue to improve my skills by completing additional training materials and studying new programs. I have an eye for games and a great passion for games, I am ready to learn, improve my skills and take on new projects.