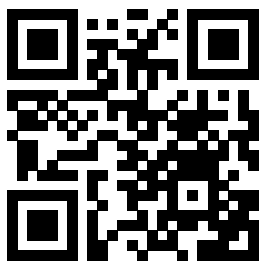
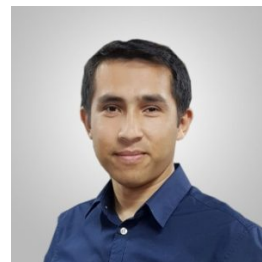


Мурод Ходжаев — Android developer



📍 Middle
📍 СНГ, Европа
💰 2 000 USD/MONTH
📅 Полная занятость
☁ Удаленная работа
✉ Контакт: geeklink.io/cv-102001



Навыки

Agile, Coroutines, Dagger Hilt, Firebase, Flows, Flutter, Git, Google services, Gradle, GraphQL, Java, Jetpack Compose, Koin, Kotlin, live data, Maps, MVP, MVVM, Npm, Parse, REST API, Room, SQLite.

Опыт работы

• SpeedChecker (Дублин, Ирландия)

Фев 2023 по наст. время - Android developer

Сервис для анализа метрик доступа к Интернету, таких как скорость соединения, пинг и другие

Обязанности и достижения:

- Разрабатываю приложение Speedchecker и интегрирую Speedchecker SDK в приложения клиентов
- Разработал кастомное приложение с функциями измерения скорости интернета для Киевстар
- Обновил UI приложения Speedchecker и устранил баги что увеличило рейтинг в Google Play на 30%
- Разработал и опубликовал плагины на Flutter, Cordova, Capacitor и React Native для интеграции Speedchecker SDK. Для пользователей плагинов составлена подробная документация

Стек: Android, Flutter, Cordova, React Native, Capacitor

• Nasc Technologies (Дублин, Ирландия)

Авг 2022 - Фев 2023 - Android developer

Streamline Mobile – мобильное решение для цифровизации и автоматизации операций для телекоммуникационных операторов, таких как управление персоналом, подрядчиками, базовыми станциями, топливом/аккумуляторами, визуализация, отчетность и другое.

Обязанности и достижения:

- Исправил 12 багов в картах, интерфейсе пользователя и интеграции с бэкэндом, что предотвратило задержку следующего крупного релиза
- Внедрил SSO-аутентификацию с помощью OAuth 2.0 что повысило безопасность и удобство пользователя приложения
- Решил проблемы с обфускацией и оптимизировал скрипты Gradle, что привело к снижению использования памяти на 20%

Стек: Java, Rest API, JSON Web Token (JWT), Gradle, OAuth 2.0

• AgroSoft LTD (Тель-Авив, Израиль)

Дек 2022 - Янв 2023 - Android developer

AgroSmart и Agro Talk – программные решения для сельского хозяйства: управление складом, отправка и система обмена сообщениями между маркетинговой компанией/упаковочным цехом и фермером

Обязанности и достижения:

- Отрефакторил код в соответствии с паттерном MVVM что облегчило поддержку проекта
- Исправил 8 ошибок в модуле управления отправкой что повысило надежность системы

Стек: Kotlin, Navigation, Room, Rest API, Flows, Coroutines, Dagger Hilt

• OsmAnd (Amstelveen, Нидерланды)

Нов 2021 - Май 2022 - Android developer

OsmAnd – приложение для офлайн-навигации на основе OpenStreetMap (OSM) с более чем 2 миллионами активных пользователей, позволяющее планировать маршруты с учетом рельефа местности и записывать треки GPX офлайн

Обязанности и достижения:

- Оптимизировал UI, исправил баги и отрефакторил код для работы с новыми версиями Android
- Разработал новый плагин Nautical map view, который помогает с навигацией на водных поверхностях
- Перестроил структуру GPX треков, что позволило плагину Trip recording сохранять более подробную информацию о поездке

Стек: Java, OSM, GPS навигация, XML/JSON, SQLite, OkHttp, Многопоточность

• WOUFF Digital IT (Киев, Украина)

Окт 2020 - Окт 2021 - Junior Android developer

Компания-разработчик приложений-утилит

Обязанности и достижения:

- Разработал приложение для записи аудио с настраиваемыми параметрами записи, включая выбор формата, настройку битрейта и другое
- Разработал менеджер паролей с функциями шифрования
- Разработал PDF-ридер, позволяющего пользователям читать и редактировать PDF файлы

Стек: Kotlin, Room, Life cycles/Coroutines, File Storage, Google Billing, Android media player

• Формула (Ош, Кыргызстан)

Янв 2021 - Фев 2021 - Android developer

“Формула – Автозапчасти” – образовательное приложение для сотрудников крупнейшего поставщика автомобильных запчастей в Кыргызстане. Позволяет читать и сохранять веб-страницы, связанные с автозапчастями, тестировать знания пользователей с помощью викторины, просматривать прогресс и рейтинг пользователей, управлять пользователями в качестве администратора.

Обязанности и достижения:

- Обсуждал с клиентом его требования и трансформировал ТЗ в привлекательный дизайн приложения с использованием Adobe XD
- Разработал приложение на платформе Android, включая интеграцию с Firebase
- Опубликовал приложения в Google Play

Стек: Java, Firebase, Navigation, Room

Образование

• магистратура по технологиям охраны окружающей среды

Университет Гента (Бельгия)
2015-2017

Обо мне

Android developer с опытом работы 3,5 года в разработке нативных приложений для Android и Flutter используя Java, Kotlin, Dart, Android SDK, Gradle и Jetpack Compose. Опыт работы на рынке ЕС. Создал и дорабатывал коммерческие приложения с 2+ млн активными пользователями, а также писал open-source проекты. Постоянно изучаю новые технологии для улучшения разработки приложений. Отлично справляюсь с работой в большой кодовой базе в многомодульных проектах и придерживаюсь практик Clean Architecture и Material Design.