

# Сергей Портной — Unity Разработчик



- 📍 Middle
- 📍 Россия, Москва
- 💰 200 000 ₽ (руб/мес)
- 📅 Временная работа | Полная занятость | Фриланс | Частичная занятость
- 🏠 Удаленная работа
- ✉ Контакт: [geeklink.io/cv-102064](https://geeklink.io/cv-102064)



## Навыки

C#, ECS, ООП.

## Опыт работы

### • Инжетранс

**08.2018/05.2021** - Unity Разработчик

Стартап.

Участвовал в команде по разработке приложения в мобильном AR, а также десктопного редактора - все проекты со строительством в стиле Minecraft.

### • Noveo

**06.2021/03.2023** - Unity Разработчик

Аутсорс в международной компании

Мобильный проект: обучение детей программированию с помощью редактора кода адаптированного под детей и передачей его по Bluetooth на реального робота.

1. Рефакторинг старого проекта в команде разработчиков
2. Проектировал и создавал версию редактора для продвинутых, в одиночку и с напарником

## Образование

### • Учитель математики с правом преподавания информатики

МГПУ  
2006/2011

## Обо мне

Занимаюсь программированием, созданием игр, компьютерной графикой, музыкой, участвую в it конференциях вокруг сфер GameDev и VR/AR

Опыт работы:

- Unity Dev (4,5 года ком. + 1 год фриланс)
- WebGL (1 год ком.)
- LWJGL (1 год хобби)

В проектах использовал:

- Coroutine, Task, UniTask, UniRx
- uGUI, UI Toolkit, GUI, Sprite Atlas, DOTween

- Zenject DI
- Firebase, Addressables, TcpClient, WebRequest
- DOTween, Entities, LeoEcsLite, Birt, Jobs
- ARFoundation, Azure Spatial Anchor

Знаком с:

- ShaderGraph, ShaderLab, ParticleSystem, VFX Graph, URP, SRP, Sprite Library, Input System, Cinemachine, Unity Physics, Mirror

Также сталкивался с:

- GLSL, HLSL (ANSI C), LWJGL (Java), WebGL, Three.js (JavaScript), Symphony 3 (php), ASP. Net (C#), Delphi, VBA Excel

Ин. языки: Английский (B2) и Японский (N3)

В данный момент разрабатываю свои петпроекты